



Leon

resultatprogram

Brukerveiledning

KM Art Nr: UM 0097 99 0050

28.01.2026

Leon versjon f.o.m. 2.9.0

1. FLERBRUKER	4
2. OPPSTART SERVER	5
2.1 NYTT STEVNE.....	6
2.1.1 Stevneinfo.....	6
2.1.2 Hold.....	6
2.1.3 Lagskyting.....	10
2.2 ÅPNE STEVNE.....	12
3. OPPSTART KLIENT	13
4. HOVEDPROGRAM	14
4.1 OVERSIKT OG STATUS.....	15
4.1.1 Øvelse og hold.....	15
4.1.2 Lag.....	16
4.1.2 Resultater.....	16
4.1.3 Lag / skive.....	17
4.2 OPPSETT.....	18
4.2.1 Registrering.....	18
4.2.3 Lag.....	19
4.2.4 Rapport / Web.....	20
4.2.5 Premiering.....	21
4.3 LAGOPPSETT.....	22
4.3.1 Legg til lag manuelt.....	22
4.3.2 Slett lag.....	22
5. PÅMELDING	23
5.1 MANUELL.....	23
5.1.1 Spesielt DFS.....	25
5.1.2 Spesielt NSF.....	26
5.2 IMPORT FRA WEB-PÅMELDING.....	27
5.3 FINALEPÅMELDING.....	29
5.3.1 Manuelt påmelding.....	29
5.3.2 Generert påmelding (automatisk).....	29
6. IMPORT AV RESULTATER	32
7. EKSPORT AV RESULTATER	35
8. MANUELL INNLEGGING AV RESULTAT	36
8.1 SKUDDVERDI.....	36
8.2 TREFF.....	37
8.3 TID.....	37
9. LAGSKYTING	38
10. RANGERINGSOMSKYTING	41
11. RAPPORTER	44
11.1 FORHÅNDSVISNING.....	45
11.2 OPPSETT.....	46
Rangeringstyper.....	46
12. WEB	48
12.1 OPPSETT.....	49
12.2 Lagvise rapporter.....	51
13. PRESSELISTE	52
13.1 OPPSETT.....	53
14. PREMIERING	55

14.1 FORHÅNDSVISNING	55
14.2 OPPSETT	56
<i>Typer premiering</i>	56
15. STEVNEOPPGJØR.....	58
16. KOMMUNIKASJON	59
16.1 DIREKTE (ESCORE SYSTEMET / PEGASUS F.O.M. VERSJON 3.12)	59
16.1.1 <i>Finner ikke Pegasus</i>	59
16.1.2 <i>Øvelse ID og Serie ID</i>	62
16.2 FILDELING (MPX SYSTEMET PEGASUS T.O.M. VERSJON 3.11 OG ORION)	67
16.3 LOG.....	68
17. DFS.....	69
17.1 OLA FIVE	69

1. FLERBRUKER

Leon kan kjøres som en- eller flerbruker. Med flerbruker menes det at en Leon kjører som server, og kan ha en eller flere Leon-klienter tilkoblet. Dette er nyttig for å kunne fordele oppgaver på flere PCer, slik som påmelding, rapportgenerering og så videre.

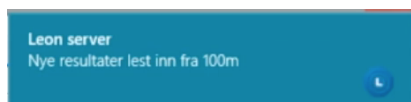
Leon som startes som server vil dele sin database over nettverket med alle tilkoblede Leon klienter. Og det er kun **Leon server som har utveksling mot standplass**(Orion/Pegasus).

Det er bygget inn et meldingssystem i Leon server, som gjør at forløpende endringer og meldinger vises på alle sammenkoblede Leon PCer. Hvis flere klienter viser samme lag i «Påmelding» eller «Resultat» arkfanen, vil følgende endringer som gjøres på en klient vises på alle de andre:

- Påmelding, endring, sletting, og flytting av skytter.
- Innlesning av resultat.

Antall ledige skiver på hvert lag, vises også forløpende på alle Leon klienter og server.

Dersom viktige funksjoner er utført, vil det sendes ut en «info melding» til alle Leon klienter og server. Dette gjelder for oppgaver som «Web import ferdig», «Manuel rangering fullført», «Innlesning av lag med resultater» og «Nytt lag eller slettet lag». Dette støttes kun på Windows 8 og nyere.



2. OPPSTART SERVER

Hvis man skal kjøre Leon som flerbruker må man alltid starte Leon server først, og åpne eller lage stevne, før man kan koble til Leon-klienter.

Man kan fortsatt kjøre kun en Leon-applikasjon. Den ene applikasjonen må da kjøres som server, og ikke klient.



Kjør LEON fra startmenyen i Windows (Programmer + Leon) eller snarveien på skrivebordet.

The screenshot shows the 'Oppstart' dialog box with the 'Database' section selected. There are two radio buttons: 'Server (flerbruker og enbruker)' which is selected, and 'Klient (flerbruker)'. To the right of the second radio button is a dropdown menu. At the bottom right of the dialog is a 'Neste' button.

Velg **Server (flerbruker og enbruker)** og **Neste** på Database.

The screenshot shows the 'Oppstart' dialog box with the 'Organisasjon' section selected. A list box contains three items: 'DFS', 'NSF', and 'NM - Nordisk mesterskap'. To the right of the list box are three buttons: 'Ny', 'Endre', and 'Slett'. At the bottom of the dialog are 'Forrige' and 'Neste' buttons.

Velg **Neste** på Organisasjon

The screenshot shows the 'Oppstart' dialog box with the 'Stevne' section selected. A list box is empty. To the right of the list box are three buttons: 'Ny', 'Endre', and 'Slett'. At the bottom of the dialog are 'Forrige' and 'Åpne' buttons.

Første gang programmet kjøres ligger det ikke inne noen stevner. For å legge inn nytt stevne trykkes **Ny**.

2.1 Nytt stevne

2.1.1 Stevneinfo

Legg inn navn på stevne og hent inn **stevnemal**. Velg **stevnemal** som passer for stevnet. Stevneinfo er ment for å legge ut informasjon som vil bli skrevet ut øverst på alle rapporter, premieringsrapporter og web. For eksempel kan det inneholde stevnenummer, dommere og lignende.

Importer navneliste fra tidligere stevner (Anbefales ikke for DFS) er som standard ikke krysset av, noe som betyr at skytternavn fra tidligere stevner ikke vil bli lastes inn i det nye stevnet. Dette er anbefalt innstilling dersom det skal benyttes ny web-påmelding fra DFS hvor navnene lastes inn fra fil. StevneID brukes kun i DFS-skyting og vil hentes inn fra påmeldingsfil og skal dermed normalt bare settes blank.

2.1.2 Hold

For hvert hold må det legges inn fra og til skivenummer.

2.1.2.1 Manuell inntasting av resultater

Velg **Av** som resultatformat

2.1.2.2 Filutveksling (Pegasus t.o.m. 3.11.x og Orion)

NB! For Pegasus 3.12 og nyere skal normalt ikke dette resultatformatet benyttes mer, bruk Direkte valget

Stevne

Hold 1 av 2

Navn
100m

F.o.m. skiverr 1 T.o.m. skiverr 4

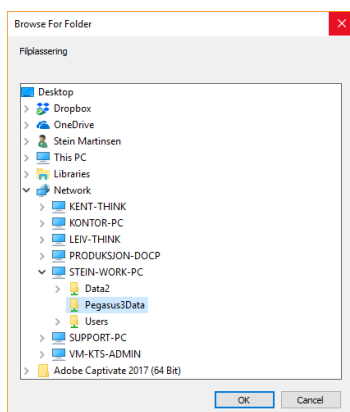
Resultatutveksling
Fildeling

Filplassering (Orion data folder)
\\STANDPLASS-PC\Pegasus3Data\

Forrige Neste

Filutveksling er måten som Orion og Pegasus t.o.m ver 3.11.x benytter.

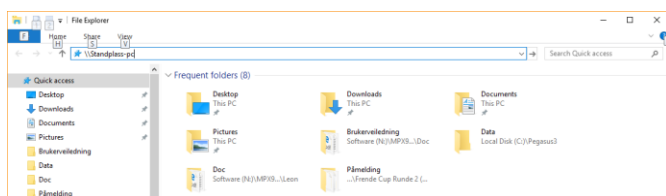
Legg inn filplasseringen til datakatalogen til Pegasus eller Orion på standplass. Dette gjøres ved å trykke på ... -knappen til høyre. Finn standplass-PC'en som du ønsker å utveksle med i lista med pc-er i nettverk:



Dersom standard installasjon for Pegasus3 er benyttet på standplass-pc'en, så er datakatalogen delt som Pegasus3Data. Dersom man har delt Pegasus3 datakatalogen manuelt, eller benytter Orion2 så vil det navnet man har lagt inn som delt katalog vises her. Uansett metode, så må man her velge den riktige katalogen for utveksling av data.

NB! Leon må ha tilgang til å lese og skrive til harddisk på standplass-pc(er).

NB! Det kan skje at standplass-pc'en ikke vises som forventet i nettverkslista som vist over, av ulike årsaker. Trykk da Avbryt, og åpne filutforskeren i Windows og skriv inn \\standplass-pc navnet i adressefeltet og trykk linjeskift-tasten. Husk å skrive \\ foran pc-navnet. Det kan være at du må oppgi brukernavn og passord for standplass-PC'en. Velg så den riktige datakatalogen ved å dobbeltklikke på den. Det vil si trykk Microsoft-tasten + E, skriv inn [\\Standplass-PC](#), og velg



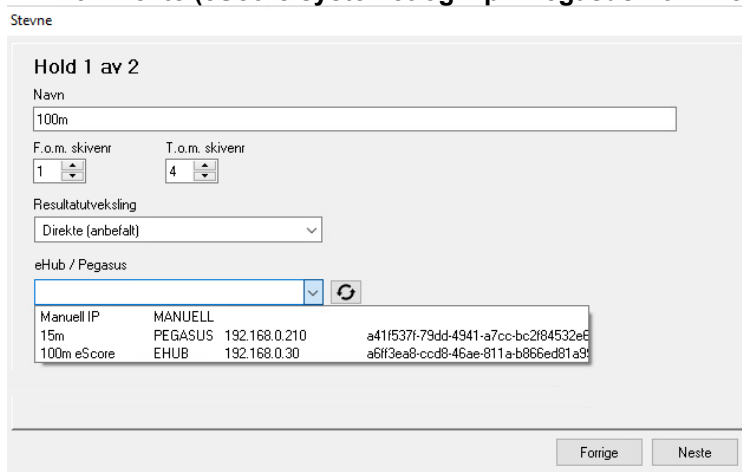
Pegasus3Data-katalogen. Klikk så på adressefeltet, og trykk Ctrl + C for å kopiere stien <\\Standplass-PC\Pegasus3Data>. Legg så den inn i filplasseringsfeltet i Leon-dialogen:

Det er underkatalogen *Data* i Pegasus eller Orion som skal deles ut på standplass-pc og brukes til utveksling av data (vanligvis er dette C:\Orion2\Data eller C:\Pegasus3\Data på standplass-pc). **NB! Det skal IKKE gjøres noen endringer i oppsettet til Pegasus eller Orion (eksport filplassering eller lignende).**

Tips:

- Beskrivelse av hvordan man fildeler en katalog står beskrevet i bruksanvisninga for Pegasus eller Orion. Ved installasjon av Pegasus så blir datakatalogen normalt automatisk delt som Pegasus3Data. Dette gjelder ikke for Orion.
- Les også kapittelet Kommunikasjon for mer informasjon om Pegasus/Orion datautveksling.
- For å kunne sette opp filutvekslinga som beskrevet over, så må standplass-PC'ene være skrudd på og være på et felles nettverk med resultat-pc'en.
- Det som fungerer best er å sette opp alle pc-er i det felles nettverket som skal kommunisere sammen, med den samme brukeren og passord. Å sette et passord i stedet for et tomt passord er også sterkt anbefalt!

2.1.2.3 Direkte (eScore systemet og MpX Pegasus f.o.m ver 3.12)



Leon oppdager automatisk eHub/Pegasus som er på samme nettverk. Velg IP-adressen fra listen eller velg «Manuell IP» og skriv inn en IP manuelt. Vi anbefaler at det velges en enhet fra listen i stedet for å skrive inn en IP-adresse. Fordi dersom det velges en enhet fra listen så vil koblingen fortsatt fungere selv om IP-adressen endres (IP-adresse kan endres på et nettverk dersom den ikke er reservert / fast)

eScore:

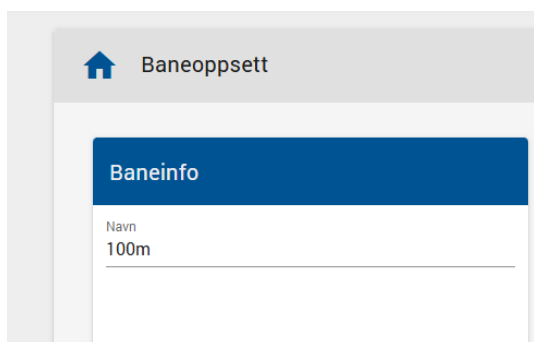
Velg navnet på ehub'en som skal benyttes.

Dersom det ikke vises noe navn på enheten, gå inn på eHub webside og legg inn et navn.

Gå til **Innstillinger**



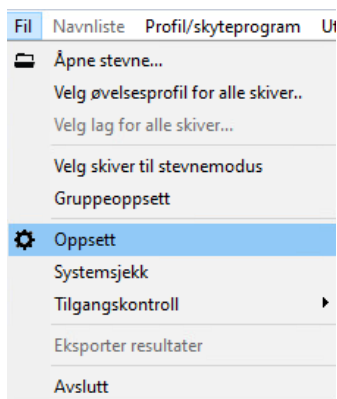
Legg inn navn under **Baneoppsett -> Baneinfo**

**Pegasus:**

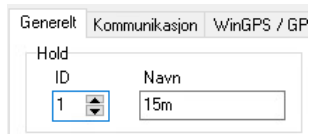
Velg navnet på Pegasus som skal benyttes.

Dersom det ikke vises noe navn på enheten, gå inn på Pegasus og legg inn et navn.

Gå til **Fil -> Innstillinger** i Pegasus



Under **Generelt -> Hold -> Navn** legges navnet på holdet inn.



2.1.3 Lagskyting

Når man trykker på **Neste**-knappen, kan man komme til en lagskytingsdialog, dersom øvelsesmalen eller stevnemalen er satt opp med en eller flere lagskytingsgrupper. Denne brukes til å aktivere og konfigurere lag- og samlagsskytinger.

The screenshot shows a dialog box titled 'Stevne' with a sub-header 'Lagskyting'. The main title is 'Lagskyting ungdom/veteran: Ungdom'. There is a checkbox for 'Aktiver lagskyting' which is unchecked, and a spinner box for 'Ant. skyttere pr.lag:' set to '3'. Below this is a section 'Obligatoriske klasser:' with two checkboxes: 'Aktiver obligatoriske klasser' (unchecked) and 'Obligatoriske skyttere i hver klasse' (unchecked). At the bottom are three buttons: 'Ferdig', 'Forrige', and 'Neste'.

Over er det vist en lagskyting for **Ungdom** på øvelsen **Lagskyting ungdom/veteran** (som er en separat 10-skudd), mens under så er det vist lagskyting på den innledende 35-skudden for ungdom på øvelsen **Mesterskap 100m** i den samme stevnemalen:

The screenshot shows a dialog box titled 'Stevne' with a sub-header 'Lagskyting'. The main title is 'Mesterskap 100m: Lag 35-skudd, ungdom'. There is a checkbox for 'Aktiver lagskyting' which is unchecked, and a spinner box for 'Ant. skyttere pr.lag:' set to '3'. Below this is a section 'Obligatoriske klasser:' with two checkboxes: 'Aktiver obligatoriske klasser' (unchecked) and 'Obligatoriske skyttere i hver klasse' (unchecked). At the bottom are three buttons: 'Ferdig', 'Forrige', and 'Neste'.

Ved å huke for **Aktiver lagskyting**, så blir lagskytingsgruppa med i stevnet og det er også mulig å justere antall lagskyttere. Normalt så er dette den eneste endringen man gjør ift lagskytingsoppsett.

Dersom man ikke skal ha noen lagskyting, så kan man trykke på knappen **Ferdig**. Da hopper man over alle lagskytingsoppsettene.

På noen lagskytinger så er det et krav om at et minimum antall skyttere fra bestemte klasser skal være tellende, selv om de har skutt en lavere poengsum enn andre skyttere på laget i andre klasser. For eksempel så er det ikke uvanlig at minst 1 Junior må telle på et ungdomslag. Det er mulig å markere flere klasser, slik at 1 skytter til sammen fra de valgte klassene skal telle. Dette vil kunne velges slik:

Dette betyr at det må være minst 1 skytter fra klasse J **ELLER** R, i dette eksemplet.

På noen andre lagskytinger så er det krav om at det skal være minst 1 eller flere skyttere i hver klasse. Dette velges med valget **Obligatoriske skyttere i hver klasse**, slik:

I dette eksemplet så betyr det at det skal være minst 1 skytter fra hver klasse J **OG** R.

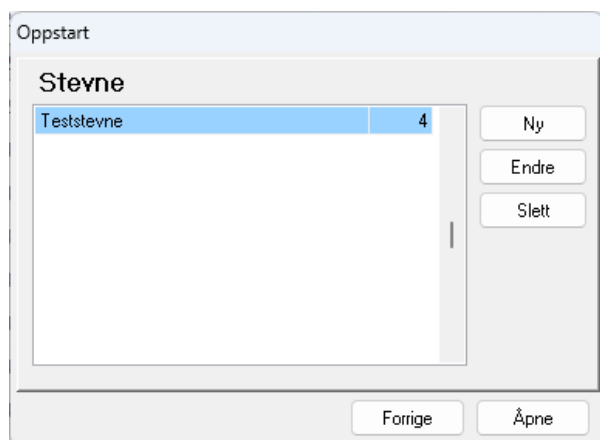
Obligatoriske klasser funksjonen brukes kun dersom man har automatisk utvelgelse av de beste resultatene. Ved forhåndspåmeldte lag brukes ikke denne funksjonen.

Dersom det er flere lagskytingsgrupper, så kommer den neste gruppen fram ved å trykke **Neste**.

I stevne-malen som stevnet er generert fra kan det være satt opp lagskytingsgrupper som bruker samlagslag eller klubblag. Legg derfor merke til om navnet på lagskytingsgruppa heter f.eks. **Lagskyting ungdom** eller **Samlagsskyting ungdom**, før man velger å aktivere en lagskyting. Ikke aktiver lagskytinger man ikke skal ha, da det er lettere å gjøre feil senere. Det er mulig å aktivere og deaktivere lagskytinger seinere i Leon, i **Lagskytings**-fanen.

2.2 Åpne stevne

Når oppsettsveiviseren er ferdig gjennomgått, så må man åpne stevnet som man har satt opp. Velg stevnet og klikk «**Åpne**»

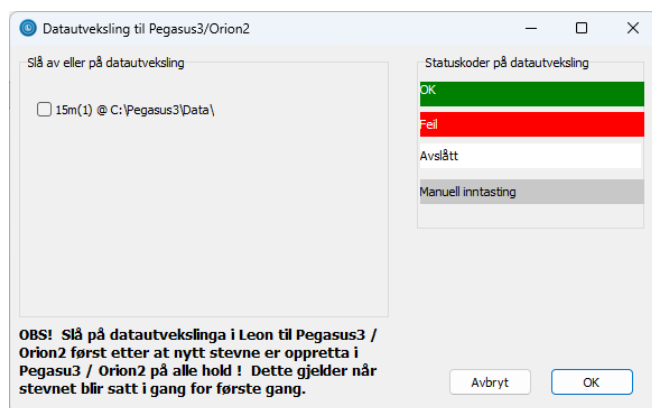


MpX Peagus t.o.m. versjon 3.11.x eller Orion

Her må man ta stilling til om datautvekslinga til en eller flere standplass-pc'er med skal være aktiv.

Resultatutveksling

AV	<ul style="list-style-type: none"> • Stevnet ikke er satt opp på standplass ennå (dette er svært viktig, da gamle data kan bli lest inn i Leon dersom ikke det nye stevnet er satt opp). • Standplass-PC'en er slått av. • Standplass-PC'en ikke er på det samme nettverket som Leon.
PÅ	<ul style="list-style-type: none"> • Stevnet er satt opp på standplass. • Standplass-PC'en er slått på. • Standplass-PC'en er på det samme nettverket som Leon.



3. OPPSTART KLIENT

Kjør LEON fra startmenyen i Windows (Programmer + Leon) eller snarveien på skrivebordet.



Oppstart

Database

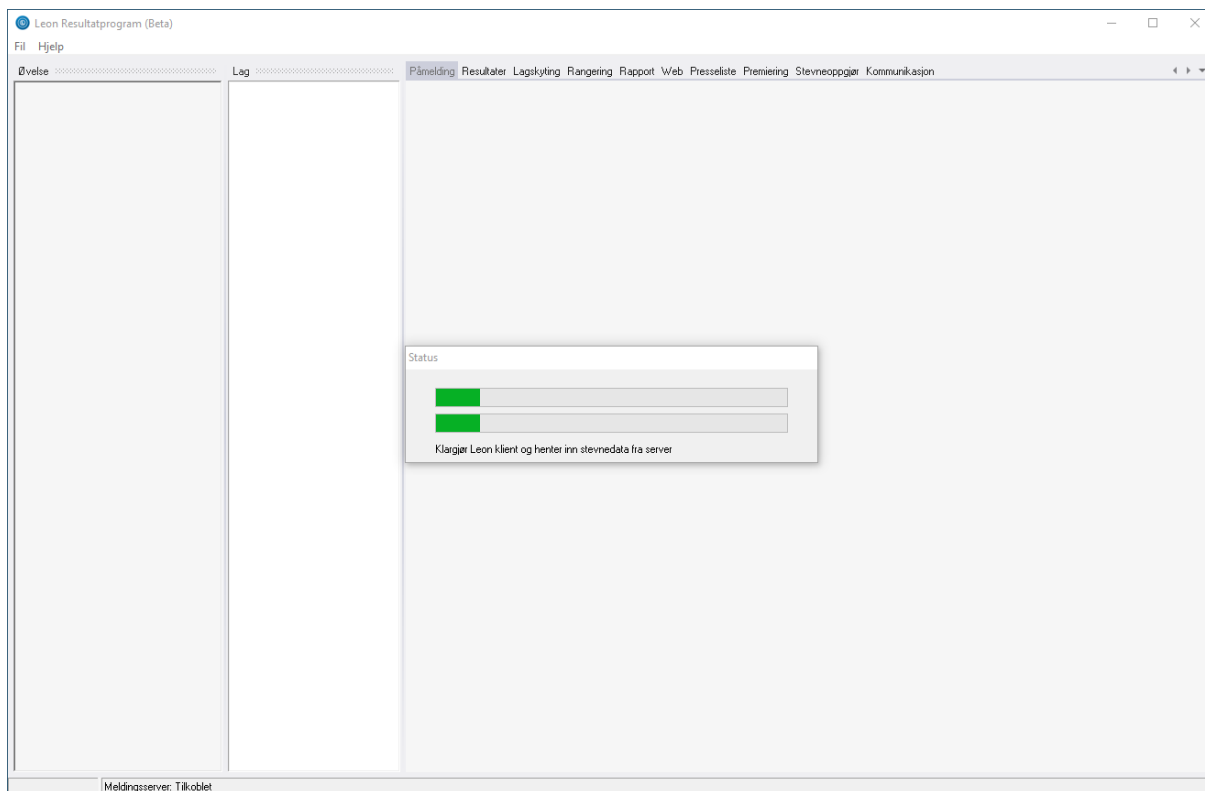
Server (flerbruker og enbruker)

Klient (flerbruker)

Ferdig

Velg **Klient (flerbruker)**. I det **Klient** radio-knappen blir valgt, vil Leon automatisk lete etter Leon server på nettverket. I løpet kort tid vil adressen til Leon server automatisk velges. Hvis ikke Leon klarer å oppdage Leon server automatisk, kan dette skyldes nettverksoppsett som ikke tillater dette. Det kan likevel være mulig å skrive inn IP-adressen manuelt.

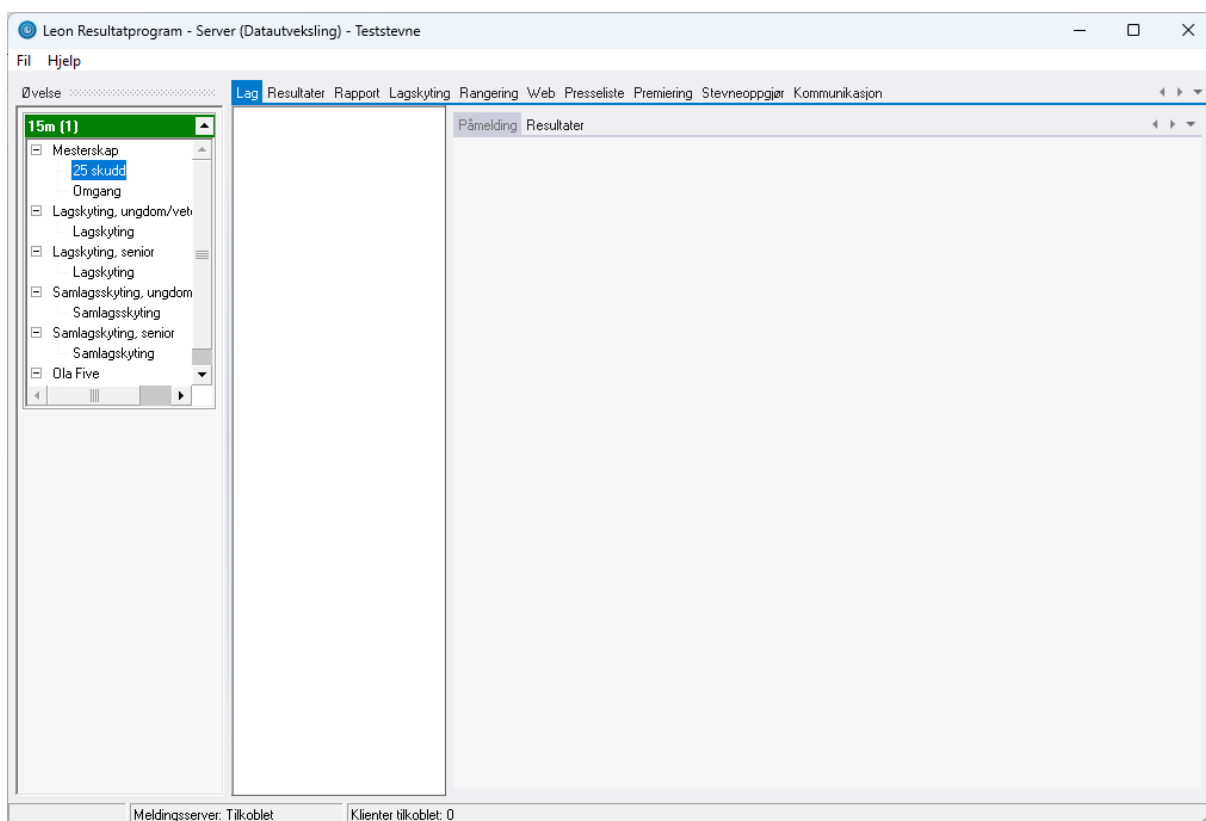
Trykk **Ferdig**-knappen for å fortsette til Leon-klient hovedvindu.



I det Leon-klient har fått kontakt med Leon server, vil Leon klient automatisk laste inn gjeldende stevne og organisasjon som er valgt i Leon-server.

Når fremdriftslinjen er ferdig, har Leon-klient lastet inn stevne fra nettverksdatabasen og er klar til bruk.

4. HOVEDPROGRAM



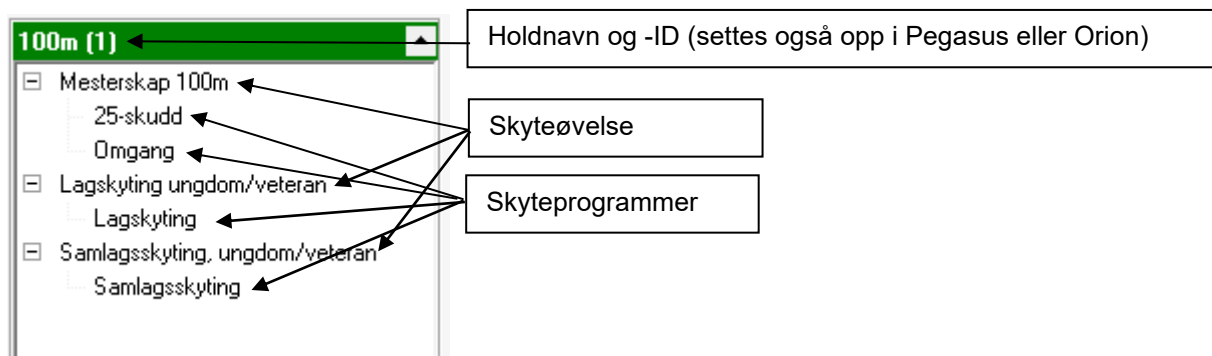
Etter at oppstartsveiledningen er fullført, er det klart for å bruke programmet.

I venstre kolonne med overskrift «Øvelse» vises alle hold, skyteøvelser og skyteprogrammer for gjeldende stevne. Ved valg av et skyteprogram, f.eks. Mesterskap 100m - 25-skudd, vises alle lagene som skal skyte dette programmet i «Lag» kolonnen til høyre for øvelse kolonnen.

4.1 Oversikt og status

Her følger en kort innføring i statusinformasjonen for hvert hold og server og klienter.

4.1.1 Øvelse og hold



NB! Dersom det benyttes fildeling som utvekslingsformat er det viktig at HoldID settes opp riktig i Pegasus eller Orion, ellers vil ikke kommunikasjonen fungere.

Øvelsesstatus



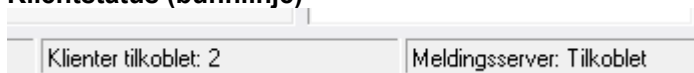
Grønn farge betyr at datautvekslinga til gjeldende standplass er i orden.

Rød farge betyr at datautvekslinga til gjeldende standplass ikke er i orden.

Hvit farge betyr at datautvekslinga til gjeldende standplass er slått av.

Grå farge betyr at datautvekslinga til gjeldende standplass er ved manuell tasting, det vil si ingen utveksling er satt opp i det hele tatt.

Klientstatus (bunnlinje)



Meldingsserver tilkoblet betyr at Leon-server eller Leon-klient er tilkoblet meldingssystemet, slik at det er mulig å sende og motta meldinger mellom Leon-server og Leon-klient(er). 2 klienter tilkoblet betyr at det er 2 Leon-klienter tilkoblet denne Leon-serveren. Det er ikke mulig å avslutte denne Leon-serveren, uten at begge Leon-klientene er avslutta først.

Applikasjonsmodus (topplinje)

④ Leon Resultatprogram - Server (Datautveksling)

Fil Hjelp

Server (Datautveksling) betyr at denne Leon-applikasjonen kjører som server.

④ Leon Resultatprogram - Klient

Fil Hjelp

Klient betyr at denne Leon-applikasjonen kjører som klient, og henter stevnedata og synkroniserer alt med Leon-serveren.

4.1.2 Lag

Leon Resultatprogram - Server (Datautveksling)

Øvelse

100m (1)

- 100m 35-skudd
- 35 skudd

200/300m (2)

- 200/300m 35-skudd
- 35 skudd

Lag

Torsdag 02/08

- 7 Lag 20 (19:50)
- 10 Lag 21 (20:30)
- 8 Lag 22 (07:50)
- 7 Lag 23 (08:30)
- 4 Lag 24 (09:10)
- 3 Lag 25 (09:50)
- 3 Lag 26 (10:30)
- 2 Lag 27 (11:30)
- 0 Lag 28 (12:10)
- 0 Lag 29 (12:50)
- 3 Lag 30 (13:30)
- 0 Lag 31 (14:10)
- 0 Lag 32 (15:10)
- 3 Lag 33 (15:50)
- 3 Lag 34 (16:30)
- 8 Lag 35 (17:10)
- 2 Lag 36 (17:50)
- 8 Lag 37 (18:50)
- 8 Lag 38 (19:30)
- 8 Lag 39 (20:10)
- 10 Lag 40 (20:50)

Alle lag sorteres etter dato og dag i stevne. Det er mulig å Skjule/Vise alle lagene under hver dag ved å trykke +/-.

Antall ledige skiver på laget. Grønn hvis ledige skiver, og rødt hvis laget er fullt.

Lagnummer.

Skytetid.

4.1.2 Resultater

Under resultater får man listet ut alle resultater som finnes for øvelsen. Ved bruk av filter kan man finne en spesiell skytter (søker både på fornavn og etternavn)

Leon Resultatprogram - Server (Datautveksling) - Teststevne

Øvelse

15m (1)

- Mesterskap
- 25-skudd
- Omgang
- Lagskyting, ungdom/veteran
- Lagskyting
- Lagskyting, senior
- Lagskyting
- Samlagskyting, ungdom/veteran
- Samlagskyting
- Samlagskyting, senior
- Samlagskyting
- Ola Five
- Ola Five

Resultater

Fornavn	Etternavn	Skytterlag	Klasse	Skytter ID	A	L	K	F	N	Bet	Lagnr	Skiventr
Celine	Nørmark	Trondenes	NU	2611143						0	46	9
Christoffer Larsen	Kristoffersen	Hammerfest	R	2266708						0	6	6
Dag	Skarpodde	Drangedal	V65	404145						0	10	1
Dagfinn	Svenning	Herfjord	V73	253260						0	32	9
Dan Andre	Lassezon-Korsviken	Fet	ER	1648872						0	7	10
Daniel	Gåsbakk	Lierne	V65	1594399						0	32	4
Daniel	Nyseth	Etnedal	J	2352326						0	29	6
Daniel Ivar	Brevik	Røyken og Hurum	ER	2194181						0	12	5
David	Heidmann	Nora	J	2231066						0	31	9
Deidre Konstanse S	Skilbrei	Førde	ER	2428241						0	33	3
Edmund Petter	Eriksen	Mosjøen	V73	299099						0	28	3
Edvard	Haugen	Lom og Skjåk	R	2416600						0	39	1
Eivf	Andersen	Sortland	V73	1612696						0	1	5
Einar	Ålstad	Herfjord	V73	1693100						0	3	10
Eirik	Navelsaker	Flesberg	R	2235463						0	14	1
Eirik	Strøm	Blaker	R	2250330						0	62	1
Elin	Mikkelsplass	Nes og Bromma	J	1010172						0	45	4
Eline	Westum	Tynset	J	1927268						0	31	3

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Sum
1. serie	X	X	8	9	X						47
2. serie	X	9	9	9	9						46
3. serie	8	9	9	9	9						44
10 skudd	9	8	9	7	9	X	8	9	8	*	87
Total											224

Meldingsserver: Tilkoblet Klienter tilkoblet: 0

Høyre klikk på skytter for å endre skytterdata eller slette en påmelding / et resultat. Merk at det kun er mulig å slette resultater som ikke hører til en skive/lag. Øvelser uten lag/skive hvor det er mulig å slette er f.eks Ola Five som bruker 25/35-skudd påmelding og ikke har sine egne lag/skiver.

Resultater

Fornavn	Etternavn	Skytterlag	Klasse	Skytter ID	A	L	K	F	N	Bet	Lagnr	Skiventr
Adrian Christoffer	Bedersen	Hammerfest	J	882308						0	6	7
Agnès			R	2042638						0	32	3
Aksel			ER	2287019						0	26	8
Aleksander			ER	2157121						0	46	3
Aleksander			J	2117307						0	17	10
Aleksander	Myrheim	Jordet og Tenaasen	R	2622975						0	19	1
Aleksander Bech	Lund	Båstad	J	746362						0	27	5

Endre skytter

Slett skytter/resultat

Legg til skytter i annen øvelse...

Det er også mulig å legge til skytter på en øvelse som ikke har egne lag/skiver, som f.eks Ola Five. Velg da «**Legg til skytter i annen øvelse**» og da vil det dukke opp hvilke øvelser som er mulig å legge til på.

NB! Dette skal normal ikke gjøres da resultatet vil automatisk legges til når resultatet på skytteren kommer inn fra eScore/Pegasus.

Fornavn	Efternavn	Skytterlag	Klasse	Skytter ID	A	L	K	F	N	Bet	Lagnr	Skivenr
Adrian	Christoffer	Pedersen			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	6	7
Agnes	Christophersen				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	32	3
Aksel	Henningmo				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	26	8
Aleksander	Bryhn				<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3	46	3
Aleksander	Instanes Markussen				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3	17	10

4.1.3 Lag / skive

Skivenr	Fornavn	Efternavn	Skytterlag	Klasse	A	L	K	F	N	Bet	Pegasus/Ori
1	Manus			J	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
2	Hanna Synn			J	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
3	Mats			ER	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
4	Magne Andr				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
5	Eilif				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
6	Martin N.	Voss	Stavanger	J	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
7	May-Helene	Bengtson	Nittedal	J	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
8	Truls	Kluften	Nittedal	J	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
9	Håvard N.	Voss	Stavanger	NV	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
10	Simen Martinus	Isene	Skarpskytten	NU	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	

Under lag og skive finnes muligheter til å «**Endre skytter**», «**Fjerne skytter/resultat**» og **Legg til skytter i annen øvelse**.

NB! «Legg til skytter i annen øvelse» skal normalt ikke gjøres da resultatet vil automatisk legges til når resultatet på skytteren kommer inn fra eScore/Pegasus.

4.2 Oppsett

Velg *Fil* og *Oppsett* for å hente frem oppsettet.

Legg først inn navn på skytterlag og lisenskode. Pass på at skytterlagsnavnet blir skrevet slik som på lisensarket. For å bruke programmet som en demo legges ingenting inn på navn eller lisenskode.

4.2.1 Registrering

Kontaktperson/formann, adresse og kontonummer brukes ved premieoppgjør for utskrift på giro.
NB! Ved bruk av ny løsning med XML-fil mot MittDFS, benyttes ikke dette

4.2.2 Påmelding

Klasse

Velger om Leon skal foreslå den siste brukte klassen på skytteren som legges inn på en skive i påmeldingen.

Kategori

Velger om Leon skal foreslå den siste brukte kategorien på skytteren som legges inn på en skive i påmeldingen. Det er hensiktsmessig å ha dette valget på for DFS-skyting, mens for NSF-skyting så er det mest hensiktsmessig å la dette valget være av på grunn av at man skyter ofte flere øvelser på det samme holdet, og bruker kategorier for å angi de ulike øvelsene.

Resultatoverskrivning (kun Mpx systemet)

Velger om man tillater resultatene i Leon å bli overskrevet fra Pegasus3 eller Orion2, dersom de allerede finnes i Leon. Dersom man har fått inn resultater i Leon som ikke skal være der, så må man slå av dette valget dersom de skal overføres automatisk fra Pegasus3 eller Orion2. Normalt så skal ikke det være tilfellet, så dette valget skal normalt være på, slik at man ikke får overskrevet allerede registrerte resultater. Husk at man alltid også kan endre resultater manuelt i resultatfanen.

HoldID (kun Mpx systemet) NB! Kun for spesialtilfelle, skal normal være av»

Velger om det skal være mulig å skyte flere hold som et hold fra den samme standplassen med en Pegasus3 PC, og kun et Pegasus3 program. Alle hold får da holdID = 1, noe som muliggjør utveksling av påmelding og resultater mellom kontor og standplass i en stevnemal som i utgangspunktet er satt opp med flere hold. Dette er for eksempel aktuelt om man skyter 50m og 300m eller 10m og 15m i samme stevne og i de samme lagene fra den samme standplassen, men selvfølgelig på forskjellige skiver. Dette er avansert NSF rifle bruk, så her må man vite hva man gjør!

SkytterID velger om du skal få en påminnelse om å legge inn skytterID ved etteranmeldte skyttere i påmeldingsfanen.

4.2.3 Lag

Oppsett

Registrering | Påmelding | Lag | Rapport / Web | Premiering

Første lag 08:00

Intervall 00:35

Ok

Avbryt

Legg deretter inn tidspunkt på første lag og intervall mellom lagene.

4.2.4 Rapport / Web

Oppsett

Registrering | Påmelding | Lag | Rapport / Web | Premiering

Utskrift

Liggende

Stående

Vis seriesummer på premiering

Rapport/premiering

Vis tomme rapporter

Separat fil for hver rapport (TXT,HTML)

Rullende resultatlistor

Visningstid: 30 sekunder

Ok

Avbryt

Velger ulike utskriftinnstillinger og weboppsett.

Utskrift

Endrer utseende til utskrift til skriver og PDF.

- **Liggende/stående** bestemmer hvordan utskriften på arket vil bli.
- **Vis seriesummer** krysses av for å vise alle seriesommene i skyteprogrammet på premieringsutskrift.

Rapport/premiering

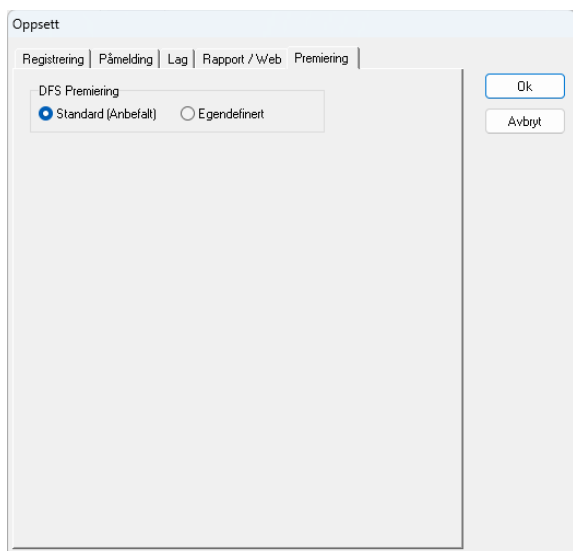
Endrer utseende til rapport og premiering.

- **Vis tomme rapporter** vil ta med rapporter/premieringsrapporter som ikke inneholder noen resultater.
- **Separat file for hver rapport** vil dele opp rapporter på tekstformat og html i separate filer med navnet på rapporten som filnavn. For NSF-skyting så kan dette valget med fordel velges bort. Den ene HTML-fila kan da brukes til å rapportere resultater til skytterforbundet.

Rullende resultatlistor

Setter hvor mange sekunder hver resultatliste skal vises for storskjermvisninga av resultatene.

4.2.5 Premiering



Angir hvordan premiering utføres dersom DFS er valg som pengepremiering.

Standard:

Normal skal denne stå på Standard, da den da følger Skytterboka sin anbefaling på premiering.

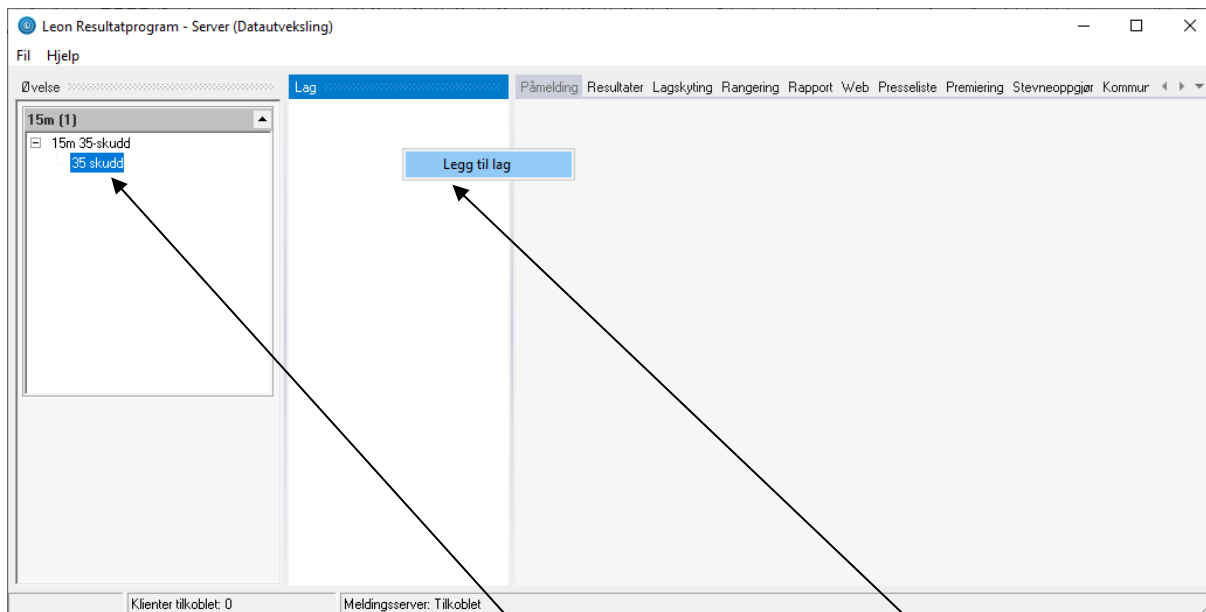
Egendefinert:

Gjelder kun for de som vil sette egen premieringskurve for DFS premiering. Ved å velge brattere kurve for premiering, så vil de beste få større premier.

4.3 Lagoppsett

Vanligvis legges lag og påmeldinger inn via web hvor en påmeldingsfil importeres inn i Leon. Dersom det er nødvendig kan lag legges til manuelt. På finaler må det manuelt legges til lag.

4.3.1 Legg til lag manuelt



For å legge til lag må det **først** velges **skyteprogram** på et av holdene. **Høyreklikk** deretter på den hvite rammen som vist på figuren. Velg nå **Legg til lag**.

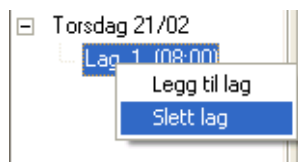
 A screenshot of a dialog box titled 'Lag'. The dialog contains the following elements:

- A text field containing 'Lag 1' with an 'Ok' button to its right.
- A 'Dato' label followed by a date selection dropdown menu showing '14.01.21'.
- A 'Tid' label followed by a time input field showing '08:00'.

Legg nå inn dato og tid på lag.

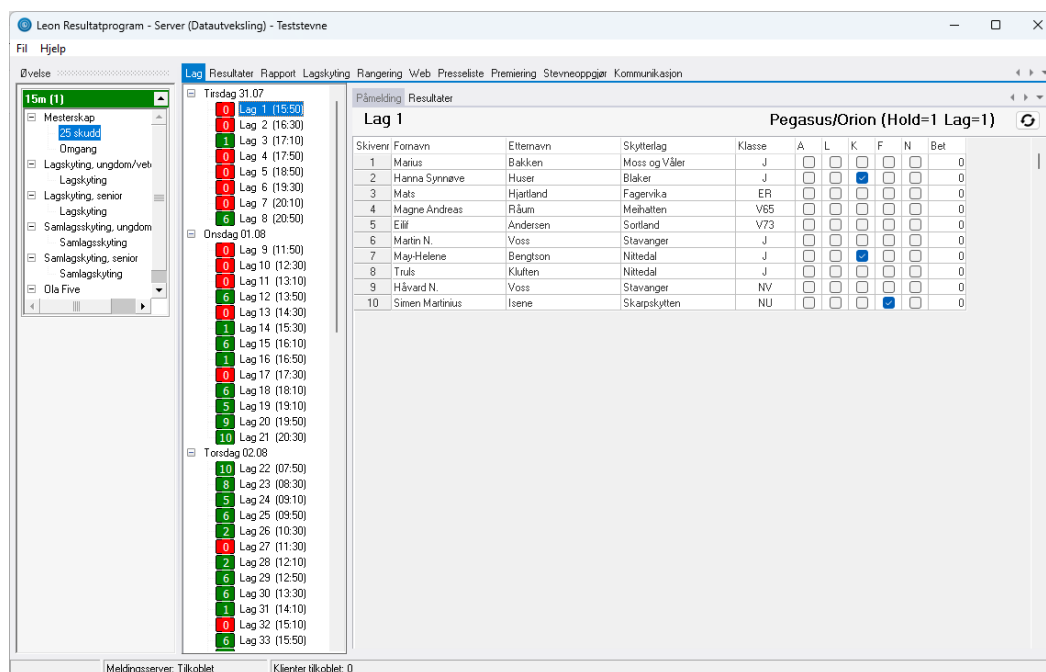
4.3.2 Slett lag

For å slette et lag må det først velges skyteprogram på et av holdene.



Høyreklikk deretter på laget som skal slettes. Velg nå **Slett lag**.

5. PÅMELDING



5.1 Manuell

Velg først skyteprogram på et av holdene og velg deretter lag. Sjekk at **Lag -> Påmelding** er valgt. Gå inn på valgt skive og legg inn navn osv.

- Husk å legge inn data fra venstre mot høyre.
- Bruk **Tab-** eller **Enter**-tasten for å hoppe i mellom feltene.
- Husk å skille mellom for- og etternavn.
- **For å legge inn et navn som er en del av et lengre navn som allerede ligger inne (f.eks Steinar ligger inne og det skal legges inn Stein), må det brukes «+» etter navnet for å kunne skrive inn et kortere navn.**
- **Samme gjelder hvis man skal legge inn ny skytter med samme fornavn som andre skyttere som ligger i basen, må det brukes «+» etter navnet. Da vil ny skytter opprettes.**
- Skytter slettes ved å høyreklikke på skytter og klikke på **Fjern skytter fra skive**.
- Avkrysningsboksene er kategorier for hver skytter (for å avgjøre hva som er riktig bruk, så må man sjekke den aktuelle rapporten man tenker man skal bruke for å få ut riktig resultatliste. En revisjon av dette vil komme i en framtidig versjon av Leon, og noen av disse kategoriene vil bli endret eller fjernet):
 - DFS
 - A = Aftenposten
 - F = Finkaliber
 - K = Kvinne
 - L = Links
 - N = Norma
 - NSF
 - NM = Norgesmesterskap
 - DM = Distriktsmesterskap
 - KM = Kretsmesterskap
 - LM = Lagsmesterskap (klubbmesterskap)
 - 30sk = 30 skudd (gjelder f.eks luftrifle og -pistol)
 - 40sk = 40 skudd (gjelder f.eks luftrifle og -pistol)
 - 45sk = 45 skudd (gjelder f.eks. 15m rifle)
 - 60sk = 60 skudd (gjelder f.eks luftrifle og -pistol)
 - F = Fin = Finkaliber (gjelder bl.a. VM og hurtigpistol)

- G = Grov = Grovkaliber (gjelder bl.a. VM og hurtigpistol)
- Pistol = Pistol
- Rifle = Rifle
- M = Magnum
- R = Revolver
- SP = Sportspistol
- SR = Spesialrevolver
- M1 = Magnum1
- M2 = Magnum2
- Å = Åpen
- Sitt = Sittende
- Stå = Stående
- Ligg = Liggende
- 30 ligg = 30 liggende
- 40 ligg = 40 liggende
- 60 ligg = 60 liggende
- Fri = Frigevær
- Des = Desimal, til bruk for NSF bedriftsskyting
- Hel = Heltall, til bruk for NSF bedriftsskyting
- G1 = Gjennomføring 1. Til bruk i stevner hvor man tillater inntil 3 gjennomføringer av den samme øvelsen. Man må selv endre stevnemalen og kopiere de nødvendige rapportene. Typisk NSF riflebruk, men kan også brukes av andre.
- G2 = Gjennomføring 2. Til bruk i stevner hvor man tillater inntil 3 gjennomføringer av den samme øvelsen. Man må selv endre stevnemalen og kopiere de nødvendige rapportene. Typisk NSF riflebruk, men kan også brukes av andre.
- G3 = Gjennomføring 3. Til bruk i stevner hvor man tillater inntil 3 gjennomføringer av den samme øvelsen. Man må selv endre stevnemalen og kopiere de nødvendige rapportene. Typisk NSF riflebruk, men kan også brukes av andre.
- 3x10 = Rifle kvartmatsj
- 3x20 = Rifle halvmatsj
- 3x40 = Rifle helmatsj
- ~~Utv. = Utvida matsj. Brukes typisk i kombinasjon av 3x40 og 60 ligg, 3x10 og 30 ligg, etc.~~
- Utv. 40 = Utvida matsj. Brukes typisk i kombinasjon av 3x20 og 40 ligg.
- Utv. 60 = Utvida matsj. Brukes typisk i kombinasjon av 3x20 og 60 ligg.
- 2x20 = 2x20
- Utv. 30+60 = Utvida matsj. Brukes typisk i kombinasjon av 2x30 og 60 ligg.
- Std = Standardgevær

Bruk **Mellomrom**-tasten eller klikk på rute for å velge/fjerne kryss.

5.1.1 Spesielt DFS

Siden det har blitt innført skytterID på alle skyttere i DFS, må skytterID legges inn dersom skytter har dette. Dersom skyttere er importert fra nytt påmeldingssystem til DFS, så vil skytterID automatisk bli lagt inn. Dersom skytter er lagt til manuelt, må skytterID også legges inn. Dette gjøres ved å høyreklikke på skytternavnet i påmeldingsbildet og velge **Endre skytter**.

Skivener	Fornavn	Etternavn	Skytterlag	Klasse	A	L	K	F	N	Bet
1	Marius	Bakken	Moss og Våler	J	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
2	Hanna Sy			J	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
3	Mats			ER	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
4	Magne Ar			V65	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
5	Eilif			V73	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
6	Martin N.	Voss	Stavanger	J	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
7	May-Helene	Bengtson	Nittedal	J	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
8	Truls	Kluften	Nittedal	J	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
9	Håvard N.	Voss	Stavanger	NV	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
10	Simen Martinius	Isene	Skarpskytten	NU	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0

Det vil nå komme opp et vindu for å redigere skytterdata:

Skytter

Fornavn: Etternavn:

Skytterlag:

Klasse: Kategori: A L K F N

Skytter ID:

Epost:

Adresse:

- Skytter ID – Legges inn dersom skytter kjenner sin ID, ellers legges det inn 0
- Epost – Legges inn dersom skytter IKKE har Skytter ID
- Adresse – Her legges det inn postnr dersom skytter IKKE har Skytter ID

5.1.2 Spesielt NSF

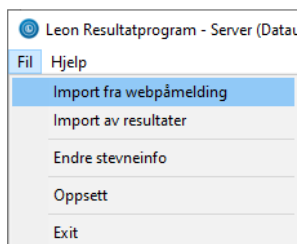
Det er mulig å legge inn to ulike klasser på hver skytter. Den første klassen som velges (til venstre) er den "normale" klassen som brukes på konkurransen. Den andre som velges (til høyre) er mesterskapsklassen som benyttes under LM, KM, DM og NM.

Husk også å velge om det skytes grov/fin, 30/40/60 skudd eller deltagelse i mesterskap (DM=Distriktmesterskap, KM=Kretsmesterskap, LM=Lagsmesterskap, NM=Norgesmesterskap) dersom øvelsen krever det.

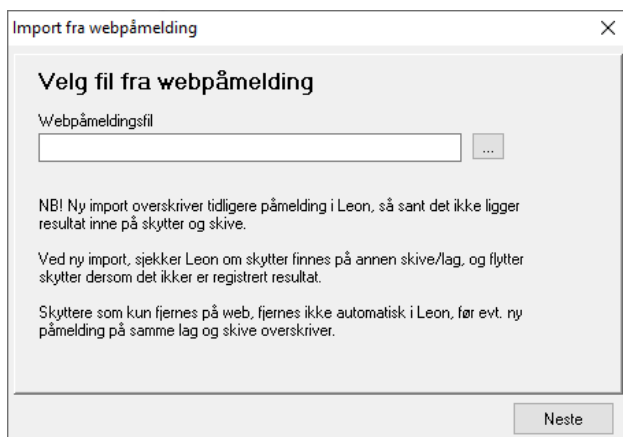
For å avgjøre hva som er riktig bruk av kategorier, så må man sjekke den aktuelle rapporten man tenker man skal bruke for å få ut riktig resultatliste. En revisjon av dette vil komme i en framtidig versjon av Leon, og noen av disse kategoriene vil bli endret eller fjernet.

5.2 Import fra web-påmelding

Det er mulig å importere påmelding fra MittDFS. Det trengs ikke å opprettes lag før det importeres, siden det automatisk vil bli opprettet lag med skytetider fra fil. Velg **Fil** og **Import fra webpåmelding** på menylinjen.



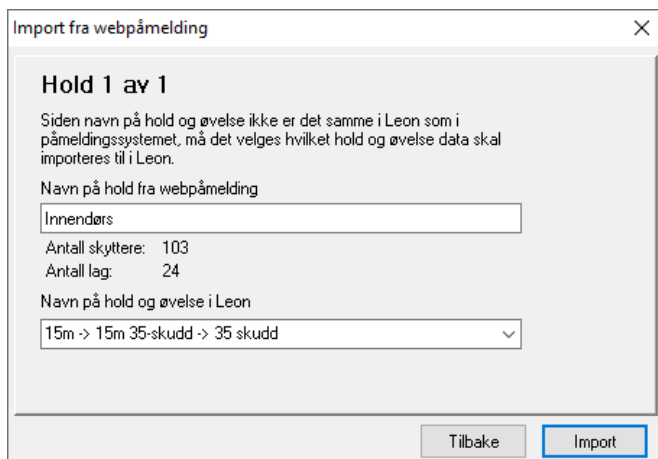
Velg fil som skal importeres ved å klikke på 



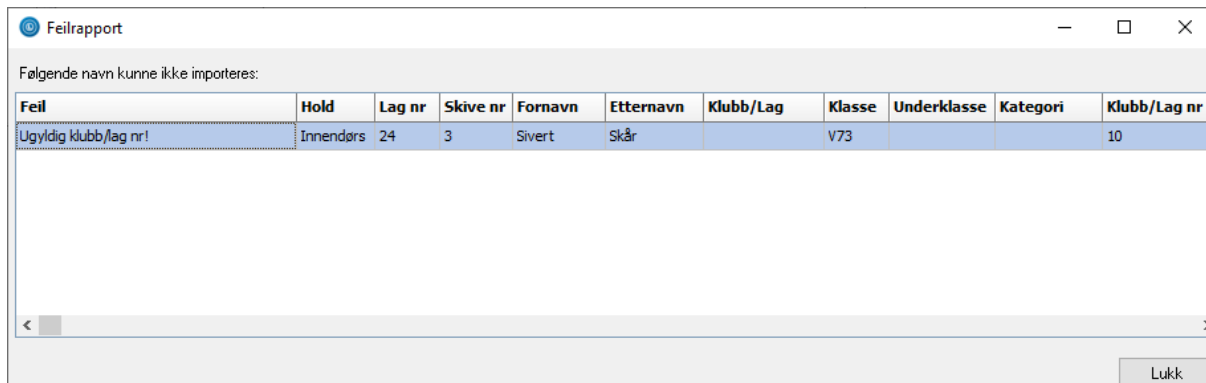
Det er viktig å merke seg at man kan importere web-påmelding flere ganger, også etter at stevnet har starta. Det er noen logiske restriksjoner på dette:

- Ny import overskriver tidligere påmelding i Leon, så sant det ikke ligger resultat inne på skytter og skive.
- Ved ny import sjekker Leon om skytter finnes på annen skive/lag, og flytter skytter dersom det ikke er registrert resultat.
- Skyttere som kun fjernes på web, fjernes ikke automatisk i Leon, før eventuell ny påmelding på samme lag og skive overskriver.

Etter at fil er lest inn, vil programmet komme med forslag på hvilken øvelse navnene skal importeres til. Programmet søker automatisk på det holdnavnet som passer best. Sjekk at navn på hold og øvelse i Leon blir valgt riktig. Dersom det er flere hold vil disse kunne velges når det trykkes **Neste**. Til slutt klikkes det på **Import** for å importere data inn i Leon.



I noen tilfeller kan formatet være slik at Leon ikke får lest de inn, eller det kan være registrert resultater på skive fra før. I slike tilfeller vil det komme opp en logg som viser hvilke data som IKKE ble importert. Disse må manuelt gås igjennom og eventuelt legges inn manuelt.



Feil	Hold	Lag nr	Skive nr	Fornavn	Etternavn	Klubb/Lag	Klasse	Underklasse	Kategori	Klubb/Lag nr
Ugyldig klubb/lag nr!	Innendørs	24	3	Sivert	Skår		V73			10

Den mest vanlige feilen er at skytterlagsnr ikke er angitt i importfil. For at Leon skal kunne vite hvilket skytterlag skytteren tilhører, må denne være angitt fra web-påmeldingssystemet.

MpX Pegasus t.o.m. 3.11 / Orion

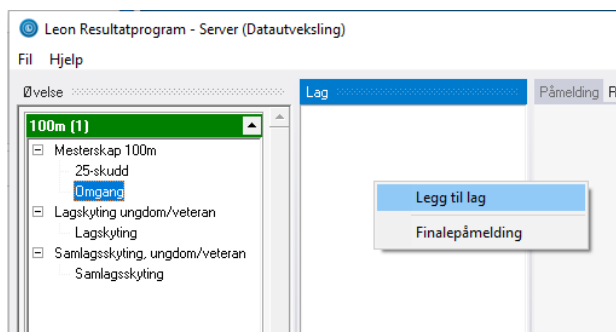
For å få overført navnene til standplass må en manuell overføring utføres (se kapitlet Kommunikasjon).

eScore / MpX Pegasus f.o.m. 3.12

Dersom man er tilkoblet eHub / Pegasus, vil navnene overføres til standplass automatisk. Dersom man har satt opp eller er tilkoblet standplass, så må en utføre en manuell overføring (se kapitlet Kommunikasjon).

5.3 Finalepåmelding

Velg en øvelse hvor det skal legges til finalelag og høyreklikk i lag ruten. Velg så «Legg til lag»



5.3.1 Manuelt påmelding

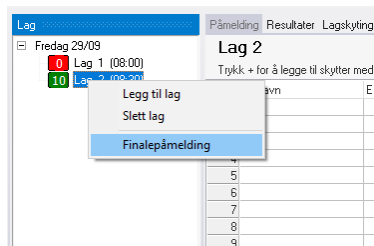
Legg inn skyttere manuelt som vist tidligere i manualen.

Ved utveksling mot Pegasus/Orion og eScore systemet så vil inngående summer for finalen automatisk regnes ut og overføres.

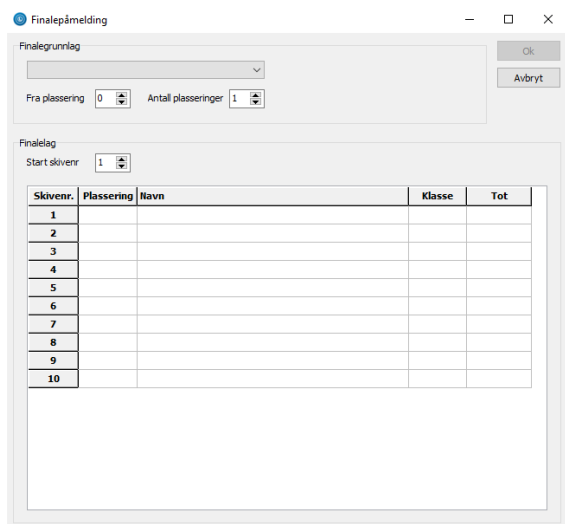
5.3.2 Generert påmelding (automatisk)

Etter at innledede skyting er ferdig kan påmeldingen automatiseres. Dette gjøres ved å høyreklikke på et allerede opprettet lag og velge «**Finalepåmelding**».

NB! Dette valget finnes kun på øvelser som har et innledende skyteprogram.

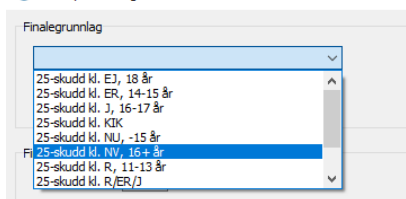


Nå vil det vises et vindu hvor en kan velge en rapport som skyttere skal hentes fra. Programmet velger automatisk rapporter som dekker hele innledende skyting (f.eks i DFS med et 35-skudds program så vil innledende skyting bestå av 25-skudd og dermed vil kun rapporter som er basert på 25-skudd være mulig å velge)

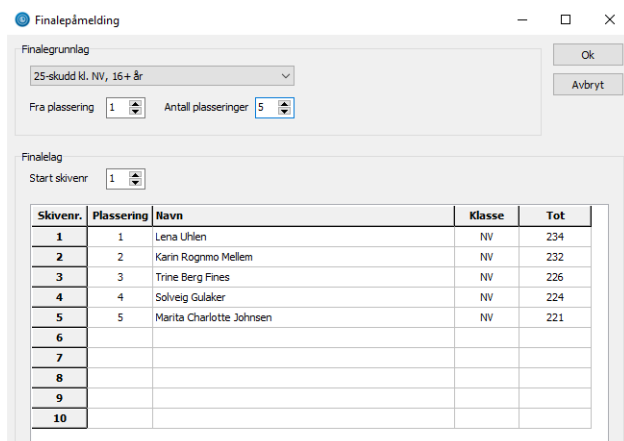


Velg først rapporten som skal brukes som grunnlag for en finale

Finalepåmelding



Systemet vil nå automatisk legge til skyttere på laget basert på rapporten. I «Finalelag» vises en forhåndsvisning på hvordan laget vil bli.

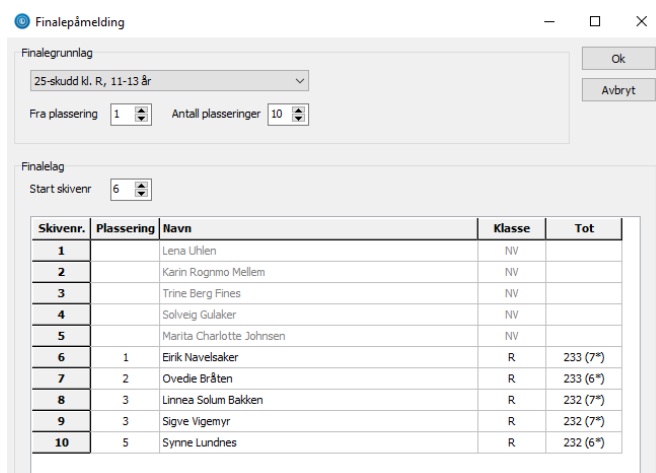


- Velg antall skyttere som skal være i finalen ved å endre på «Antall plasseringer».
- Ved f.eks flere finalelag med samme grunnlag (klasse), så kan en velge «Fra plassering». Da kan man velge å starte på en plassering lengre ned på resultatlista.
- Forskyv skytterne på laget ved å endre «Start skiventr». Standard er at skytterne plasseres fra skive 1 og utover.

Laget vil automatisk oppdateres i forhåndsvisning etter hvert som disse parameter endres. Når man er fornøyd med laget, klikkes «Ok». Ved utveksling mot Pegasus/Orion og eScore systemet så vil inngående summer for finalen automatisk regnes ut og overføres.

Dersom man ønsker flere grunnlag/klasser i samme finalelag, kan man åpne «**Finalepåmelding**» i lagutforsker på nytt.

Da vil eksisterende skyttere i laget vises med grå skrift. Velg nå et grunnlag for finalen fra «Finalegrunnlag». Skyttere vil automatisk legges på første ledige skive i laget.



Konflikter

Dersom man prøver å legge til skyttere som allerede er påmeldt i et finalelag vil følgende vises:

Finalepåmelding

Finalegrunnlag
25-skudd kl. J, 16-17 år

Fra plassering 1 Antall plasseringer 10

Finalelag
Start skivenr 1

Skivenr.	Plassering	Navn	Klasse	Tot
1	1	Odin A. Hellem (Konflikt, er allerede påmeldt skive/lag!)	J	239 (10 ^o)
2	2	Amund Gultvedt (Konflikt, er allerede påmeldt skive/lag!)	J	234 (6 ^o)
3	3	Ingrid Eline Aas (Konflikt, er allerede påmeldt skive/lag!)	J	233 (7 ^o)
4	3	Ingrid Jensløkken (Konflikt, er allerede påmeldt skive/lag!)	J	233 (7 ^o)
5	3	Thomas Solås (Konflikt, er allerede påmeldt skive/lag!)	J	233 (7 ^o)
6	6	Hanna Synnøve Huser	J	233 (6 ^o)
7	7	Marius Bakken	J	233 (5 ^o)
8	8	Sondre Grønvoll	J	232 (7 ^o)
9	8	Vinjar Holmebukt	J	232 (7 ^o)
10	8	Jostein Kjernli	J	232 (7 ^o)

Dersom man prøver å legge en skytter på en skive som allerede har en skytter vil følgende vises:

Finalepåmelding

Finalegrunnlag
25-skudd kl. R, 11-13 år

Fra plassering 1 Antall plasseringer 5

Finalelag
Start skivenr 5

Skivenr.	Plassering	Navn	Klasse	Tot
1		Lena Uhlen	NV	
2		Karin Rognum Mølle	NV	
3		Trine Berg Fines	NV	
4		Solveig Gulaker	NV	
5		Konflikt, en skytter finnes allerede på denne skiven		
6	2	Ovedie Bråten	R	233 (6 ^o)
7	3	Linnea Solum Bakken	R	232 (7 ^o)
8	3	Sigve Vigemyr	R	232 (7 ^o)
9	5	Synne Lundnes	R	232 (6 ^o)
10				

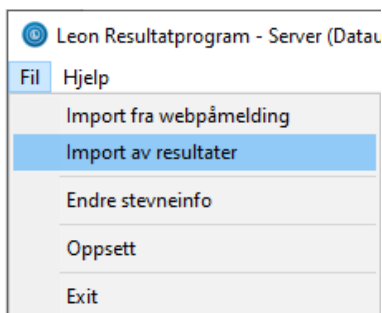
I alle konflikttilfeller er det ikke mulig å klikke «OK» for å godkjenne laget.

6. IMPORT AV RESULTATER

Det er mulig å importere resultater fra DFS XML-fil (MittDFS) fra stevneoppgjør. Dette gjør det mulig å gjennomføre et stevne på ulike baner og arrangører for så å slå de sammen til et stevne i Leon.

- Det trengs ikke å opprettes lag før det importeres, siden det automatisk vil bli opprettet lag med skytetider fra fil.
- Stevne det importeres fra trenger ikke ha samme antall skiver som stevnet i Leon. Resultatene vil automatisk bli tildelt lag og skive i Leon under import.
- Det kan også importeres fra resultatprogrammene til Megalink og Sius (systemene må ha oppdatert software)
- Det kan importeres fra flere ulike baner/stevner/arrangører.

Velg **Fil** og **Import av resultater** på menylinjen.



Velg fil som skal importeres ved å klikke på 



NB!

Det er viktig å velge riktig stevne (Stevne 1, Stevne 2, Stevne 3 o.s.v.), slik at hvert importerte stevne/bane/arrangør får samme nummer hver gang det importeres. Hvert stevne som importeres får sin egen lag serie i Leon (Stevne 1 har lag 1000-1999, Stevne 2 har lag 2000-2999, o.s.v.). Hver gang det importeres slettes først alle resultater på lagserien som tilhører stevnet, for så å erstattes med nye resultater fra filen. Så det betyr at det kan importeres så mange ganger en ønsker under stevnets gang. Men merk at redigeringer (navn, klasse, kategori, resultat o.l) gjort etter import av resultater, vil forsvinne når det importeres på nytt.

Etter at fil er lest inn, vil programmet komme med forslag på hvilken øvelse resultatene skal importeres til. Programmet søker automatisk på det holdnavnet som passer best. Sjekk at navn på hold og øvelse i Leon blir valgt riktig. Dersom det er flere hold vil disse kunne velges når det trykkes **Neste**. Til slutt klikkes det på **Import** for å importere resultater inn i Leon.

Hold 1 av 1

Navn på hold fra DFS resultatfil

Antall skyttere: 60

Navn på hold og øvelse i Leon

I noen tilfeller kan formatet være slik at Leon ikke får lest de inn, eller det kan være registrert resultater på skive fra før. I slike tilfeller vil det komme opp en logg som viser hvilke data som IKKE ble importert. Disse må manuelt gås igjennom og eventuelt legges inn manuelt.

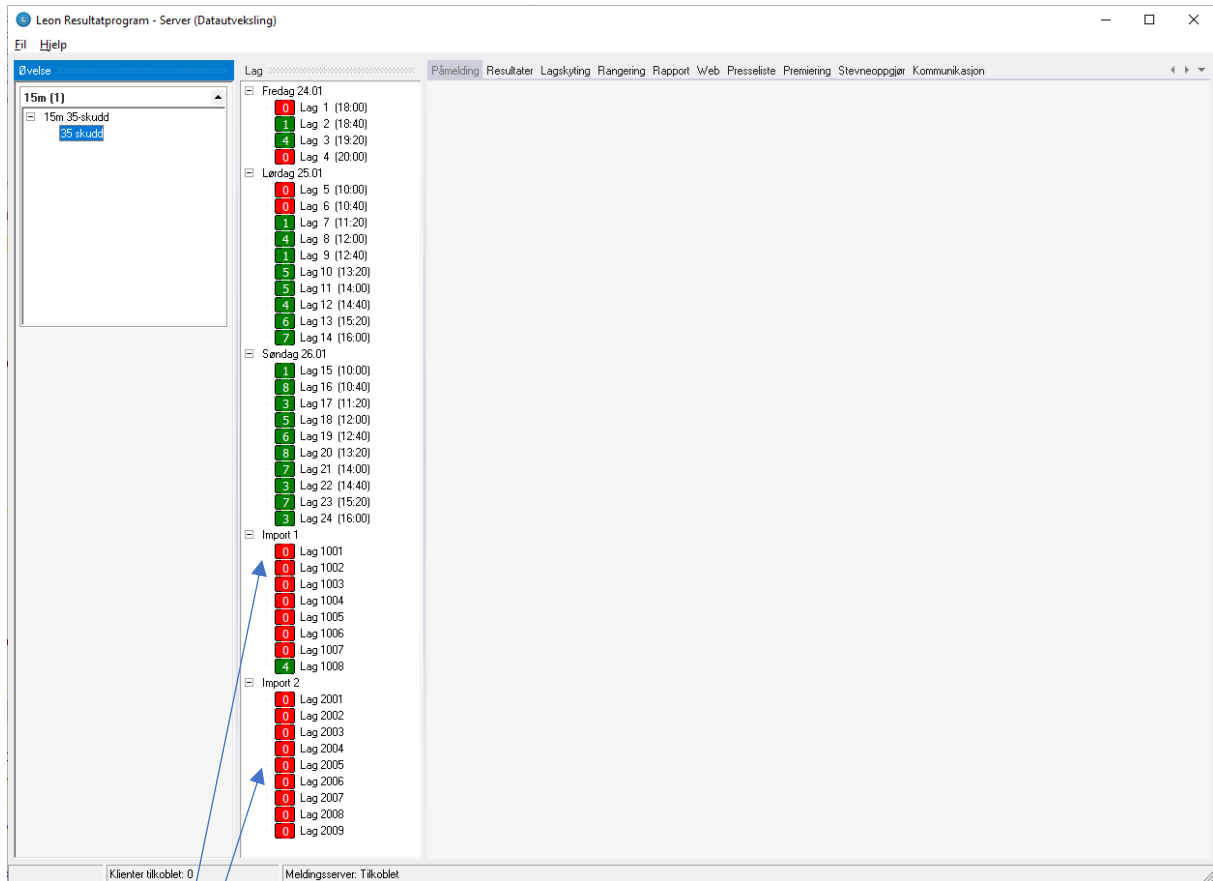
Feilrapport

Følgende navn kunne ikke importeres:

Feil	Hold	Lag nr	Skive nr	Fornavn	Etternavn	Klubb/Lag	Klasse	Underklasse	Kategori	Klubb/Lag nr
Ugyldig klubb/lag nr!	15m	1001	1	Harald	Gåre		V73			7

Lukk

Etter import vises resultatene som lag/skiver i hver sin gruppe i lagvisningen.



I dette tilfellet er det importert fra to ulike stevner/arrangører som Stevne 1 og Stevne 2. Gå til fanene «Resultater» for å se på resultatene. Rapport, web, premiering, presseliste og stevneoppgjør vil nå også inneholde alle de nye resultatene.

7. EKSPORT AV RESULTATER

For å eksportere resultater til andre resultatprogrammer (annen Leon eller resultatprogram fra Megalink og Sius), benyttes stevneoppgjør som vanlig som lager en DFS XML-fil.

Påmelding Resultater Lagskyting Ranging Rapport Web Presseliste Premiering **Stevneoppgjør** Kommunikasjon

Standard DFS | Alternativ

Sjekkliste før generering:

- Innskudd er lagt inn på alle premieringsrapporter (Premiering- Oppsett)
- Gå igjennom lag og sjekk at det ikke er skyttere uten resultat (skyttere som ikke har skutt, eller skutt i annet lag)

Generer stevneoppgjør

8. MANUELL INNLEGGING AV RESULTAT

The screenshot shows the Leon Resultatprogram interface. The main window displays 'Lag 4' for 'Pegasus/Orion (Hold=1 Lag=4)'. The table below shows the results for 10 shooters:

Skive	Fornavn	Etternavn	Skytterlag	Klasse	L	K	F	Bet
1	Roald	Hoseth	Narvik	V65	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
2	Øyvind	Lauritzen	Særskogbygda	J	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
3	Lars Arild	Lekken	Mosvik	R	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0
4	Lars Kristian	Sundseth	Mosvik	R	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0
5	Linnéa Mariell	Ørsjødal Ersøy	Mosvik	ER	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
6	Ingunn Eikrem	Karlsen	Skjelstadmark	NV	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0
7	Tobias	Raaen	Skjelstadmark	ER	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
8	Signe	Nervik	Mosvik	EJ	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
9	Marius	Lauritzen	Særskogbygda	R	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0
10	Trine Berg	Fines	Mosvik	NV	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Sum
1. serie	*	7	8	9	X						44
2. serie	*	X	7	8	*						45
3. serie	9	*	7	8	9						43
10 skudd	*	X	7	8	*	9	X	*	7	8	89
Total											221

Velg først **Resultat**-fanen øverst, og velg deretter skyteprogram, lag og til slutt skive. Tast så inn resultatene.

Etter at hele resultatet på en skytter er lagt inn, vil programmet automatisk hoppe tilbake til valg av skive (skytter). Trykk da pil ned for å gå til neste skytter. Etter at ny skytter er valgt kan det med en gang startes inntasting av resultat på denne skytteren.

8.1 Skuddverdi

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Sum
1. serie	*	7	8	9	X						44
2. serie	*	X	7	8	*						45
3. serie	9	*	7	8	9						43
10 skudd	*	X	7	8	*	9	X	*	7	8	89
Total											221

- 0 eller B = Bom / ikke skutt.
- 1-9 = Skuddverdi 1 til 9
- X og / = Yttertier
- * = Innertier

8.2 Treff

Treff / innertreff

	1	Sum
Hold 1	6/5	6/5
Hold 2	5/3	5/3
Hold 3	5/5	5/5
Hold 4	5/2	5/2
Hold 5	6/5	6/5
Total		27/20

Treff

	1	Sum
Hold 1	13	13
Hold 2	10	10
Total		23

Treff / innertreff + rangering

	1	R	Sum
Stpl. 1	6/5		11
Stpl. 2	5/2		7
Stpl. 3	6/4		10
Stpl. 4	5/4		9
Stpl. 5	6/4		10
Stpl. 6	6/3		9
Stpl. 7	6/2		8
Stpl. 8	5/2		7
Stpl. 9	4/3		7
Stpl. 10	5/3	10	8
Total			86

I definisjonen til skyteprogrammet er det lagt inn om det er kun treff, treff / innertreff eller treff/innertreff + rangering. Det er også lagt inn hvor mange treff / innertreff som maksimalt kan legges inn. Dersom det prøves å legge inn høyere treff / innertreff enn dette vil det vises en advarsel.

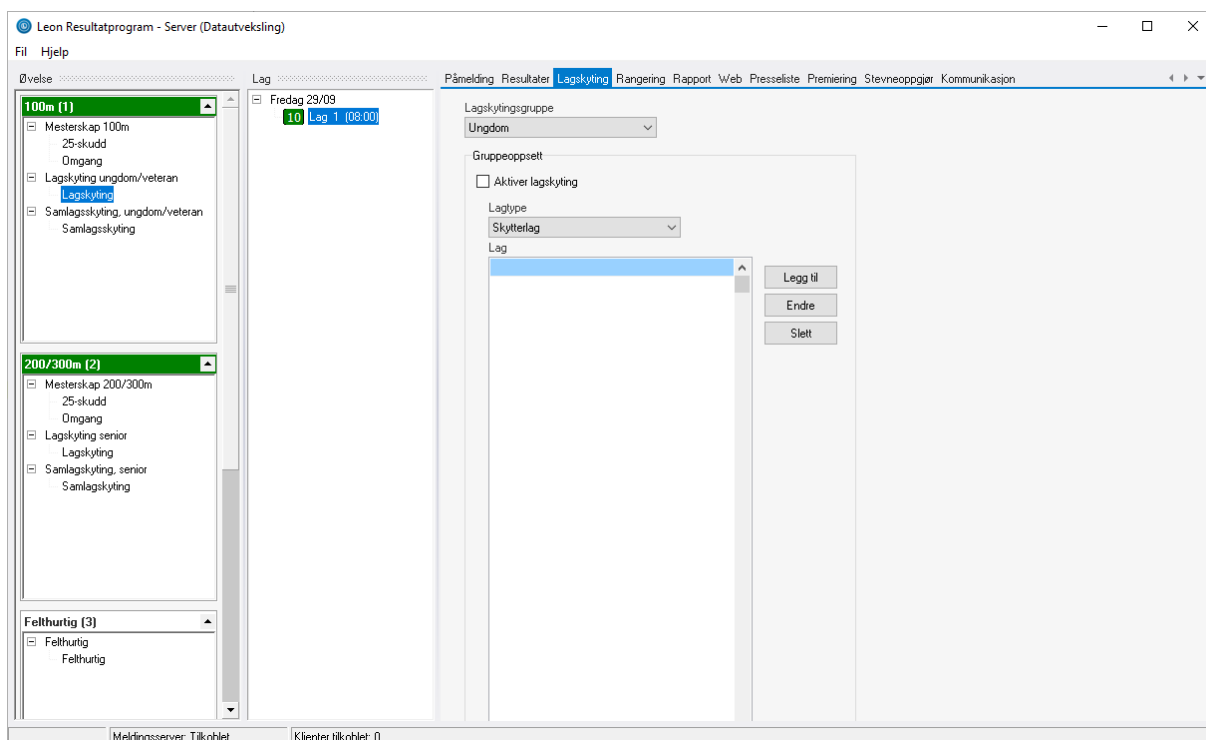
8.3 Tid

	1	Sum
Felthurtig	9,45	9,45
Total		9,45

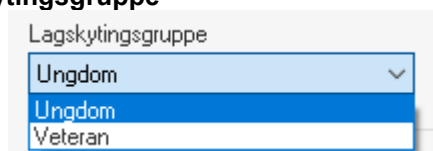
- I definisjonen til skyteprogrammet er det lagt inn om det skal være en eller to desimaler.
- Legg inn 99,99 som verdi dersom skytteren bryter eller går utover maksimaltid.

9. LAGSKYTING

Velg først **Lagskytings**-fanen og velg deretter skyteprogram. Dersom lagskytingen er definert som egen skyting med eget skyteprogram, vil det være en egen øvelse for dette. Hvis lagskytingen bruker resultat fra hovedskytingen må hovedprogrammet velges.



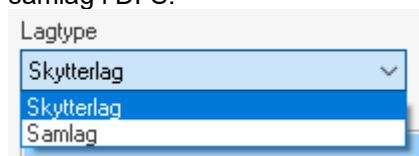
Lagskytingsgruppe



Lagskyting er delt i grupper (f.eks ungdom / veteran i DFS eller ulike klasser i NSF). På noen øvelsesmalere så er lagskytinga delt opp i f.eks. **Senior lagskyting** og **senior samlagsskyting** for å kunne skyte både lagskyting og samlagsskyting i samme stevne.

Lagtype

I tillegg må det velges hvilken **lagtype** som skal benyttes. Lagtype er f.eks skytterlag eller samlag i DFS.

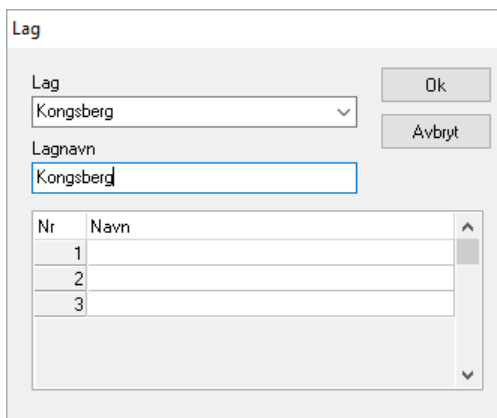


Lagskytingen kan utføres på følgende tre måter:

1. Automatisk valg av skytterlag/klubb og de beste skyttere fra hvert skytterlag/klubb

Det skal ikke legges inn noen lag i gruppeoppsettet. Programmet finner automatisk skytterlag/klubber som er påmeldt. I tillegg vil de beste skytterne fra hvert skytterlag/klubb bli brukt. Hvilke klasser og kategorier som skal gjelde settes opp i rapporten.

2. Manuell innlegging av skytterlag/klubb som deltar og automatisk finne de beste skytterne for hvert skytterlag/klubb



Lag

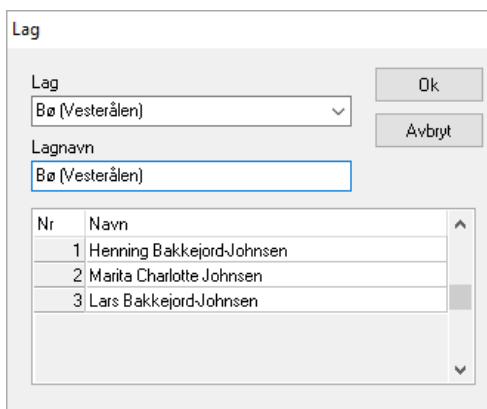
Lag
Kongsberg

Lagnavn
Kongsberg

Nr	Navn
1	
2	
3	

Det må legges inn skytterlag/klubb som skal delta. Men det skal ikke legges inn skyttere på deltagende lag. Disse vil programmet automatisk velge ut i fra beste resultat innen hver(t) skytterlag/klubb. Hvilke klasser og kategorier som skal gjelde settes opp i rapporten.

3. Manuell innlegging av både skytterlag/klubb og skyttere på hvert enkelt lag



Lag

Lag
Bø (Vesterålen)

Lagnavn
Bø (Vesterålen)

Nr	Navn
1	Henning Bakkejord-Johnsen
2	Marita Charlotte Johnsen
3	Lars Bakkejord-Johnsen

Det må legges inn skytterlag/klubb som skal delta. Lagnavn kan endres til f.eks "Kongsberg 1" dersom skytterlaget/klubben stiller med flere lag. I tillegg må det på hvert lag legges inn skyttere som skal delta. I f.eks NSF skyting hvor en skytter kan være registrert med flere resultater (f.eks fin og grov), må det settes opp på rapporten hvilken kategori som må være gyldig (f.eks fin) for denne lagskytingen.

For å få ut resultat av lagskyting, må det opprettes en rapport som benytter riktig øvelse (serie) og som er satt opp med korrekt lagskytingsgruppe. De mest vanlig rapportene på lagskyting er lagt inn som standard.

Endre rapporter

Rapporter

- Lagskyting ungdom
- Lagskyting ungdom individuell
- Lagskyting veteran
- Lagskyting veteran individuell

Ny

Endre navn

Kopier

Slett

Rapporttype

Rangering

DFS Innertier, alle serier (2007)

Individuell

Lagskyting

Ungdom

Gruppering

DFS Klasse DFS Seriesummer

DFS Total

Utseende

Vis serienavn

Vis skytterlag

Vis klassegruppe A

Vis kategori

Vis innertiere totalt

Linjeskift etter hver serie

Vis stevneinfo

Antall plasseringer

Alle

OK

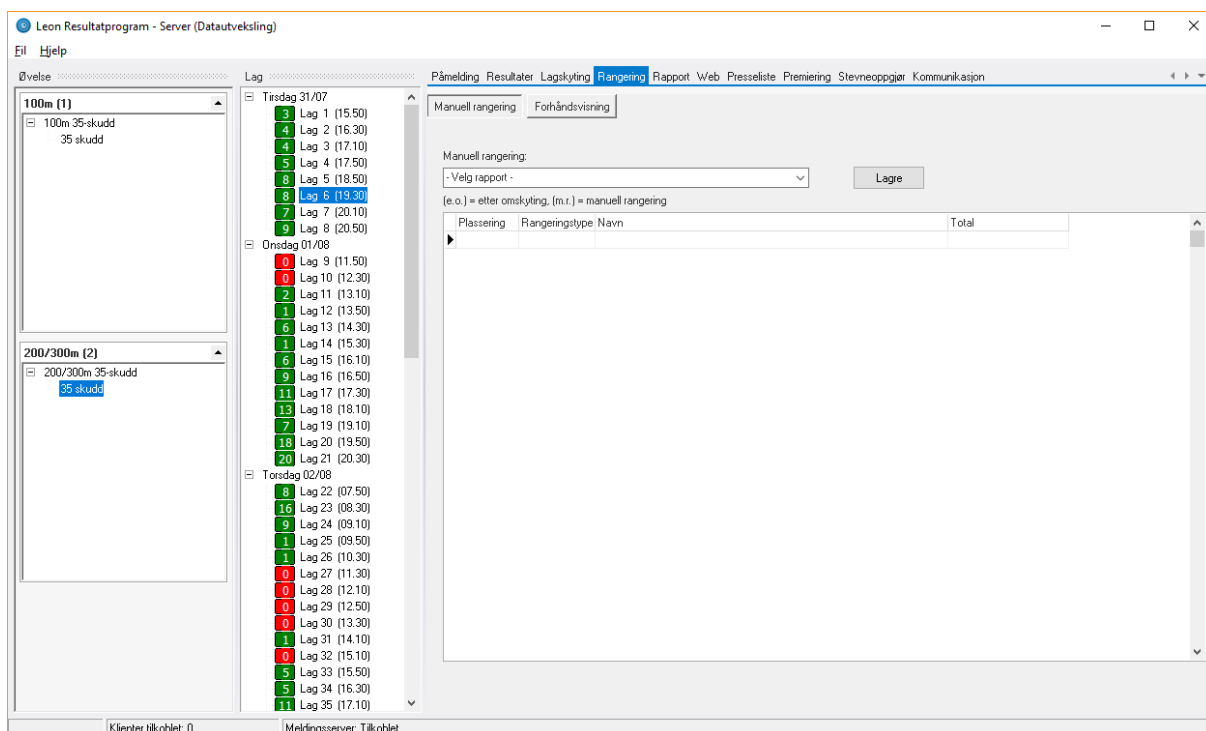
Øvelse	Klasse A	Kategori	Vis sum	Vis skuddverdi
<input checked="" type="checkbox"/> Lagskyting <input type="checkbox"/> 10-skudd	<input checked="" type="checkbox"/> ER <input checked="" type="checkbox"/> J <input checked="" type="checkbox"/> NU <input type="checkbox"/> NV <input checked="" type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> V55 <input type="checkbox"/> V65 <input type="checkbox"/> V73	<input type="checkbox"/> L <input type="checkbox"/> F	<input checked="" type="checkbox"/> Lagskyting <input type="checkbox"/> 10-skudd	<input type="checkbox"/> Lagskyting <input type="checkbox"/> 10-skudd

10. RANGERINGSOMSKYTING

Velg fanen *Rangering* for å kunne sette manuell rangering på alle ønskelige rapporter, hvor den vanlige automatisk rangerte rapporten gir likt plasseringssiffer. Det kan settes manuell rangering på alle plasseringer hvor det er lik plassering. Det er kun innbyrdes plassering på en og samme opprinnelige plassering som er mulig å sette.

Manuell rangering kan også gjøres på lagskytingrapporter.

Denne funksjonen brukes typisk etter rangeringsomskytinger, og dersom man har spesielle rangeringsregler i et stevne som ikke dekkes av de rangeringstypene som er tilgjengelige i rapportene (se neste kapittel, Rapporter). Dersom man har en slik type skyting med spesielle rangeringsregler, så setter man rangeringa på de rapportene det gjelder til poeng, og så må man gå igjennom og sette riktig plassering på hver skytter som har lik poengsum og plassering.



Velg ønsket rapport som det skal settes manuell rangering i. Her har vi valgt rapporten *Mesterskap kl. R, 11-13 år*.

Plassering	Rangeringstype	Navn	Total
1		Vegard Fjærli	349 (18*)
2		Eirik Strøm	348 (18*)
2		Martin Ødegård	348 (18*)
4		Joar Vette Modalsli Kongevold	348 (17*)
5		Jens Olsrud Østli	347 (27*)
6		Jørgen Vassli	347 (15*)
7		Vernund Lunsæter	347 (11*)
8		Edvard Haugen	346 (16*)
9		Mathias Hamre	346 (15*)
10		Ingvill Flikka	345 (18*)
11		Eskil Grøterud	344 (18*)
12		Ørjan Frøysadal Hauge	344 (14*)
13		Lars Arild Løkken	343 (14*)
14		Eise H. Birkeland	343 (11*)
15		Såve Malin	343 (9*)
16		Brede Svelstad	342 (14*)
17		Markus Lauritzen	342 (12*)
18		Sondre Trøen	342 (8*)
19		Even Johannes S. Fladvad	342 (7*)
20		Christoffer Larsen Kistoffersen	341 (14*)
21		Heine Kleivkås	341 (13*)
22		Eirin Raaen	341 (12*)
23		Ane Nemark	340 (15*)
24		Madelen Mjøsund	340 (11*)

Her ser vi at det er to skyttere på plass nummer 2, da begge har 348 poeng med 18 sentrumstiere.

Dersom de skyter om igjen med en rangeringsomskyting, så kan man sette riktig plasseringssiffer manuelt ved å skrive riktig plassering og velge (e.o.) for å angi at dette har skjedd etter omskyting:

Plassering	Rangeringstype	Navn	Total	
		1	Vegard Fjærli	349 (18*)
I	2 (e.o.)	Martin Ødegård	348 (18*)	
	3 (e.o.)	Eirik Strøm	348 (18*)	
		4	Joar Vette Modalsli Kongevold	348 (17*)
		5	Jens Olsrud Østli	347 (27*)
		6	Jørgen Vassli	347 (15*)

Når man setter plasseringssiffer, så rangeres lista på nytt med en gang. Så her bytter Martin og Eirik plass når man setter 3 og forlater linja. Dersom man har tasta feil, så er det bare å gjøre det på nytt.

Det er kun mulig å sette manuell plassering på plasseringer som er like med andre plasseringer, og kun innenfor de plasseringene som den opprinnelige plasseringen tillater. Det vil si at for den delte 2. plassen i eksemplet over, så er det kun plasssiffer 2 og 3 som kan settes. Dersom man setter et plasssiffer utenfor det som er logisk mulig, så blir plasssifferet automatisk korrigert.

Dersom man har en rapport hvor man ikke skyter om, men benytter spesielle rangeringsregler som ikke støttes av de rangeringsreglene som man kan velge fra i rapportoppsettet, så kan man med fordel velge typen (m.r.), manuell rangering:

Plassering	Rangeringstype	Navn	Total	
I	10 (m.r.)	Mathias Hamre		
		11	Ingvill Flikka	
			Eskil Grøterud	

Det er også mulig å velge en tom type, dersom man ikke ønsker å angi noen grunn:

BRUKERVEILEDNING – Leon resultatprogram

	9		Mathias Hamre
I	10	▼	Ingvill Flikka
	11		Eskil Grøterud
	12		Ørjan Frøysadal Hauge

Det kan dog være smart å angi at man manuelt har endret rangeringa i rapporten.

Det er også mulig å skrive fritekst i rangeringstype-feltet. Det er plass til 6 bokstaver:

	9		Mathias Hamre
I	10	1. ser	▼ Ingvill Flikka
	11		Eskil Grøterud
	12		Ørjan Frøysadal Hauge

Når man har satt manuell rangering på de stedene i rapportene som man ønsker, så må man trykke på knappen *Lagre*, for at dette skal lagres i databasen og huskes til seinere utskrifter og stevneoppgjør.

Når den manuelle rangeringa er lagra, så kan du se på den manuelt rangerte rapporten ved å trykke på knappen *Forhåndsvisning*:



Kongsberg demo

Frende Cup 2018 Runde 2 Steinkjer

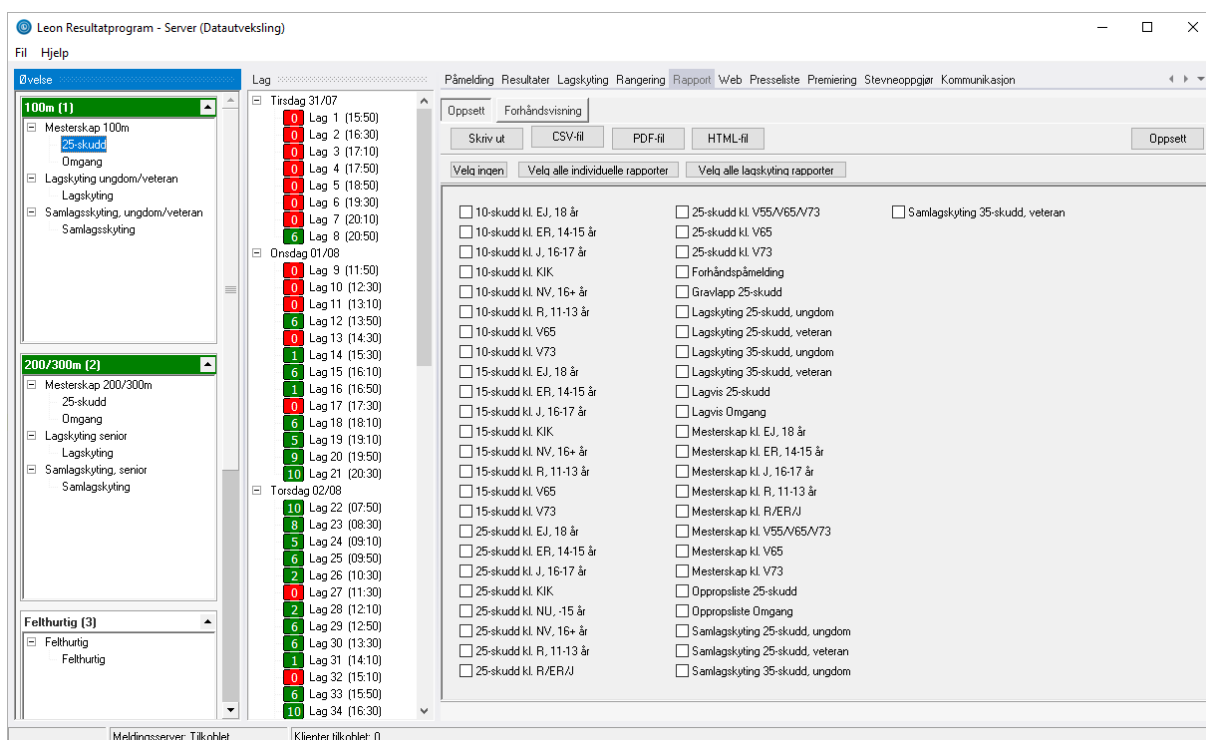
100m Mesterskap kl. R, 11-13 år

Pl.	Navn	Skytterlag	1. serie	2. serie	3. serie	15 sku	10 skudd	25 sku	Omgang	35 skudd
1.	Vegard Fjærli	Bæverdalen	9XXXX	49 *****	50 **X**	50 149	***XXXXXXXX	100 249	X**X**X**	100 349 (18*)
2.	Martin Ødegård	Greipstad	X*XXX	50 *X*X*	50 ***9*	49 149	XXX**X**9X	99 248	X***X**X*	100 348 (18*) (e.o)
3.	Eirik Strøm	Blaker	X*X*X	50 *XXX*	50 ***X*	50 150	**X*9*X*X	99 249	**X**X9X*	99 348 (18*) (e.o)
4.	Joar Vettle Modalsli Kongevold	Flikka	****X	50 *X*X9	49 **X*	50 149	*XXX**X*	100 249	*X*XX9X*X	99 348 (17*)
5.	Jens Olsrud Østli	Tangen	X****	50 *****	50 ***XX	50 150	**X*X**98	97 247	*****	100 347 (27*)
6.	Jørgen Vassli	Stjørdal	**XX	50 XXX*X	50 XX**X	50 150	XXX**X**X	100 250	*X***X89*	97 347 (15*)
7.	Vemund Lunsæter	Lonås	9XX*X	49 X*XXX	50 XX***	50 149	XXX**X*9*X	99 248	X*9X**X**X	99 347 (11*)
8.	Edvard Haugen	Lom og Skjåk	*****	50 XXX*9	49 X9XX*	49 148	XX*9**XX	99 247	**X*X*9XXX	99 346 (16*)
9.	Mathias Hamre	Time	**X*X	50 **X9	49 X*XXX	50 149	**X9XXX9*	98 247	**X*XX9**	99 346 (15*)
10.	Ingvill Flikka	Flikka	XXX*	50 X99X9	47 *****	50 147	***X**X9X	99 246	9XX***X**	99 345 (18*)
11.	Eskil Grøterud	Sigdal	X*9X9	48 **X*	50 X**9X	49 147	X***X*XX	100 247	***X9*X99	97 344 (18*)
12.	Ørjan Frøysadal Hauge	Sunnylven	XXX**	50 ***X*	50 X999*	47 147	X**X9X**XX	99 246	XXX9X*9**	98 344 (14*)
13.	Lars Arild Løkken	Mosvik	XX99X	48 9**X*	49 *9X9*	48 145	X***X**	100 245	9XXX**X*	98 343 (14*)
14.	Elise H. Birkeland	Stavanger	XX*X9	49 X*X9*	49 X9*X9	48 146	X*X*9**9**	98 244	XXX*XX9XX	99 343 (11*)

Her ser vi at den manuelle rangeringsplasseringa og rangeringstypen er vist i rapporten.

De manuelle endringene som er lagret her vil bli tatt hensyn til alle steder som rapporten blir generert. Det vil si i papiirutskrifter, csv-fil, pdf-fil, html-fil, web-generering, presseliste-generering, premiering og stevneoppgjør.

11. RAPPORTER



Velg først *Rapport*-fanen og velg deretter skyteprogram. Kryss av på listen hvilke rapporter som skal med. Det finnes hurtigknapper for å velge alle eller ingen rapporter. For å se en forhåndsvisning, velges "*Forhåndsvisning*", eller trykk "*Skriv ut*" for direkte utskrift.

På lagvise rapporter er det to muligheter:

- Alle lag
 - Ingen lag må være valgt i laglisten (f.eks. velg et annet program i hold for å nulle ut valgt lag)
- Et lag
 - Velg laget som skal skrives ut i laglisten.
- **CSV-fil**
Lager en CSV tekst-fil av rapporten. Det er mulig å velge filnavn og plassering før filen lages. Denne kan benyttes dersom man skal summere ulike resultater manuelt i ulike cup-skytinger, etc.
- **HTML-fil**
Lager en HTML-fil av rapporten.
- **PDF-fil**
Det kan lages PDF – fil av rapporten(e) som vil se ut eksakt som forhåndsvisningen.

NB! Alle rapporter blir f.o.m. versjon 1.30 lagret på en egen resultatfolder på disken (standard C:\KTS\Resultater

11.1 Forhåndsvisning

Leon Resultatprogram - Server (Datautveksling)

Leon Resultatprogram - Server (Datautveksling)

100m (1)

- Mesterskap 100m
 - 25-skudd
 - Omgang
 - Lagskyting ungdom/veteran
 - Lagskyting
 - Samlagskyting, ungdom/veteran
 - Samlagskyting

200/300m (2)

- Mesterskap 200/300m
 - 25-skudd
 - Omgang
 - Lagskyting senior
 - Lagskyting
 - Samlagskyting, senior
 - Samlagskyting

Felthurtig (3)

- Felthurtig

Lag

Tirsdag 31/07

- Lag 1 (15:50)
- Lag 2 (16:30)
- Lag 3 (17:10)
- Lag 4 (17:50)
- Lag 5 (18:50)
- Lag 6 (19:30)
- Lag 7 (20:10)
- Lag 8 (20:50)

Onsdag 01/08

- Lag 9 (11:50)
- Lag 10 (12:30)
- Lag 11 (13:10)
- Lag 12 (13:50)
- Lag 13 (14:30)
- Lag 14 (15:30)
- Lag 15 (16:10)
- Lag 16 (16:50)
- Lag 17 (17:30)
- Lag 18 (18:10)
- Lag 19 (19:10)
- Lag 20 (19:50)
- Lag 21 (20:30)

Torsdag 02/08

- Lag 22 (07:50)
- Lag 23 (08:30)
- Lag 24 (09:10)
- Lag 25 (09:50)
- Lag 26 (10:30)
- Lag 27 (11:30)
- Lag 28 (12:10)
- Lag 29 (12:50)
- Lag 30 (13:30)
- Lag 31 (14:10)
- Lag 32 (15:10)
- Lag 33 (15:50)
- Lag 34 (16:30)

Oppsett Forhåndsvisning

Skriv ut PDF Zoom Auto

KTS
FrendeCup

100m 25-skudd kl. E.J. 18 år

Pl.	Navn	Jul/Ber	1. omg	2. omg	3. omg	4. omg	5. omg	6. omg	7. omg	8. omg	9. omg	10. omg	25-skudd
1.	Jensrud, Aar	Lunde	38 7/8X	47 16/20	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	84 233 (P)
2.	Milås, M. S. Haugen	Rane	8 7/8X	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	83 232 (P)
3.	Espen Elias Vigemyr	Hedstrand o. B.	8 7/8X	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	83 232 (P)
4.	Vegard Inland	Bosca Delle	38 7/8X	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	81 232 (P)
5.	Ragna R. Nordvik	Stanger	20/20	46 15/20	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	84 232 (P)
6.	Ragna Larsson	Gjøster	X 7/8X	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	80 228 (P)
7.	Kjetil Arne	Kjøper	X 7/8X	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	80 228 (P)
8.	Signe Nørvik	Mosvik	X 7/8X	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	80 228 (P)
9.	Adrian Rovdn Vano	Nordkisa	X 7/8X	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	80 228 (P)
10.	Lars Bakke-Olsen	Ba (Feststasjon)	X 7/8X	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	80 228 (P)
11.	Lars Kristoffersen	Holmefest	7/8X	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	80 228 (P)
12.	Lennart Olsen	Kristiansand o. O.	38 7/8X	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	80 228 (P)
13.	Mahn Nordas	Falken	7/8X	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	80 228 (P)
14.	Vegard Talle	Hundvold	38 7/8X	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	80 228 (P)

100m 25-skudd kl. ER. 14-15 år

Pl.	Navn	Jul/Ber	1. omg	2. omg	3. omg	4. omg	5. omg	6. omg	7. omg	8. omg	9. omg	10. omg	25-skudd
1.	David Mar Bræk	Rjukan og Alutum	9 7/8X	46 15/20	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	84 233 (P)
2.	Tuva Bøden	Alvdal	9 7/8X	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	82 232 (P)
3.	Ellen Solen Bakken	Nordre Slage	9 7/8X	46 15/20	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	82 232 (P)
4.	Bernt In N. Brøvik	Laksdal	9 7/8X	46 15/20	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	82 232 (P)
5.	Emil Sandbukt	Nordre Skalsvik	9 7/8X	46 15/20	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	82 232 (P)
6.	Åsmund Saksvik	Orkla	9 7/8X	46 15/20	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	82 232 (P)
7.	Magnus Skjeltan	Lakka	9 7/8X	46 15/20	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	82 232 (P)
8.	Orjan Solberg Hansen	Lakka	9 7/8X	46 15/20	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	82 232 (P)
9.	Carlina Ysland	Bosca Delle	38 7/8X	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	82 232 (P)
10.	Mette Bue	Lunde	9 7/8X	46 15/20	47 16/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	46 15/20	82 232 (P)

Leon - Resultatprogram

KONGSBERG TARGET SYSTEMS

Side 1

Meldingsserver: Tilkoblet Klienter tilkoblet: 0

NB! Det fleste rapporter skrives ut liggende eller stående, avhengig av hva som er valgt i oppsettet for rapport/premieringsutskrift. NSF-rapportene kan egne seg for stående utskrift, mens liggende er å foretrekke for DFS-rapportene hvor skuddverdiene også skrives ut.

11.2 Oppsett

Det er lagt inn de fleste rapporter som normalt brukes. Dersom det ønskes andre rapporter eller at rapporter ønskes endret, kan dette gjøres ved å klikke på knappen *Oppsett*. For å lage ny rapport klikkes "Ny". Se eventuelt hvordan andre rapporter er definert for å få riktig oppsett. For å endre navn på en rapport, så kan man trykke på knappen *Endre navn*. For å lage en variant på en rapport, uten å endre på utgangspunktet, så kan man velge en rapport og så trykke på knappen *Kopier*.

NB! DFS Klasse, DFS Serienummer og DFS Total brukes til å hente ut resultater til DFS sitt nye (2012) system for import av stevneoppgjør. Disse skal normalt ikke endres, og feil oppsett kan føre til at stevneoppgjøret blir feil. Når man kopierer en rapport så blir ikke disse attributtene kopiert, da de normalt ikke skal inn i systemet til DFS for stevneoppgjør.

Rangeringstyper

Skuddverdi

- **DFS Tierregel (t.o.m 2006)**
Tierregel som ble brukt t.o.m. 2006, er med fortsatt p.g.a. at rangering på eldre stevner som vises skal bli korrekt.
- **NSF 15m rifle rangering**
Generell rangering innen ISSF (internasjonal) skyting, som ble brukt i perioden 2009 - 2013. Brukes fortsatt (2016) på NSF 15m rifle. F.o.m. versjon 1.60, så har denne rangeringa endret navn fra ISSF rangering til NSF 15m rifle rangering.
- **Alfabetisk**
Ingen rangering på resultat, kun alfabetisk på navn. Brukes f.eks i DFS på aspirant klassen, eller NSF luftrifle ÅR (Åpen rekrutt for skyttere under 12 år).
- **DFS Innertier, alle serier (f.o.m. 2007)**
Ny rangering (innertierregel) innført f.o.m. 2007. Denne rangerer alle serier i skyteprogrammet. Brukes f.eks på 25-skudd.

- **DFS Innertier, siste serie (f.o.m. 2007)**
Ny rangering (innertierregel) innført f.o.m. 2007. Denne rangerer KUN siste serie på "innertierregel". Brukes f.eks på 35-skudd.
- **DFS Innertier, innendørs (f.o.m. 2007)**
Samme regel som "DFS Innertier, alle serier (2007)", men har en tilleggsrangering dersom det er likt på de tre første plassene hvor seriene vektlegges.
- **Nationens Landsskyting (f.o.m. 2008)**
Ved lik rangering etter 30-skudd (innertierregel), vil det rangers på 10-skudd serier i rekkefølgen første, andre og tredje serie.
- **ISSF rangering (2013)**
Generell rangering innen ISSF (internasjonal) skyting, både for pistol og rifle. Brukes derfor også innen NSF skyting. F.o.m. versjon 1.60 benyttes ny rangering som ble innført f.o.m. 2013. Denne gjelder både for skyteprogrammer med desimalsumming og heltallssumming.

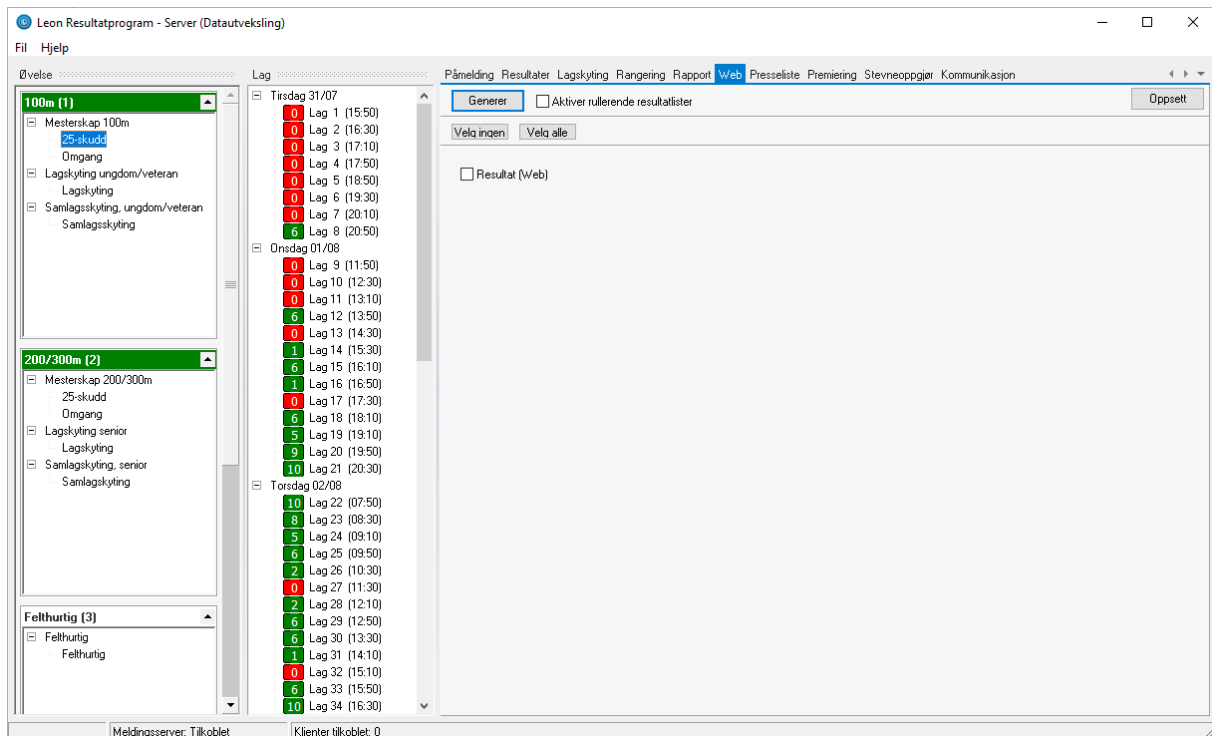
Treff

- **DFS Treff**
Kun treff på alle serier rangeres (eventuelle innertreff overses).
- **DFS Treff + Inner**
Rangerer alle serier først på treff, deretter innertreff
- **DFS Treff + Inner + Hold(Treff+Inner)**
Samme som "Treff + Inner", men rangerer på hold (fra siste hold til første) på først treff og deretter innertreff.
- **DFS Treff + Inner 2 siste hold**
Rangerer treff på alle serier og deretter innertreff på de 2 SISTE holdene. Brukes på feltfinaler med separat finalehold.
- **DFS Treff + Hold(Treff)**
Rangerer alle serier på treff og deretter hvert hold (fra siste til første hold) på treff.
- **Alfabetisk**
Ingen rangering på resultat, kun alfabetisk på navn. Brukes f.eks i DFS på aspirant klassen.
- **NFS Treff + Skive - Rang**
Rangerer alle serier i henhold til NSF Pistol felt.

Tid

- **Tid**
Rangerer på tid i sekunde og hundre-/tideler (minste tid best).
- **Alfabetisk**
Ingen rangering på resultat, kun alfabetisk på navn. Brukes f.eks i DFS på aspirant klassen.

12. WEB



Web-funksjonen genererer en komplett webpakke med resultater hvor det bare er å lenke til en indeksside for å vise resultatene. Standard er det lagt inn et weboppsett som er satt opp i henhold til stevnetypen som er valgt. Hvis det er opprettet flere weboppsett, vil hvert oppsett få hver sin indeksfil (første får navnet index1.html, andre index2.html o.s.v.)

Nr	Navn	Skytterlag	1. serie	2. serie	3. serie	15 skudd	10 skudd	25 skudd	*				
1	Kristin Nerødegård	Begna	XXX	50	XX	50	XXX	50	150	XXXX76X	93	243	11
2	Dan Håkon Fonstad	Øyer/Dalen	X76X	43	876X	41	876	41	125	8X76X8X	89	214	8
3	Olle Bårsløkken	Ringebu og Fåvang	X87X	43	876X	41	876X	41	125	8X768X7	86	211	8
4	Sitan Ørnsveen	Etnedal	X878	41	X76X	43	876X	41	125	8X78X6	85	210	8
6	Daniel Jandal Listou	Nittedal	6778	41	78	41	77	43	125	8X78877	82	207	8
7	Thomas Bjørke	Etnedal	X878	41	78	41	768	41	123	788X76*	84	207	8
9	Enk Stubberud	Østre Gausdal	X878	41	X768	41	X76X	43	125	8788X76	82	207	8
7	Morten Hagen	Østre Gausdal	X734X	37	7X34	32	76X4	35	104	76XX745	77	181	8
10	Hans Arvid Amb	Lismarken	87887	36	87887	36	88788	35	107	87888788	69	176	0
11	Kennet Hagen	Østre Gausdal	X345	32	X345	32	X46X	40	104	7458X45X	71	175	8

Eksempel på web

Filene legges i webfolder under stevnefolderen (C:\KTS\Resultater\\Web). Det må deretter benyttes eget program (FTP klient) for å laste opp filene til web.

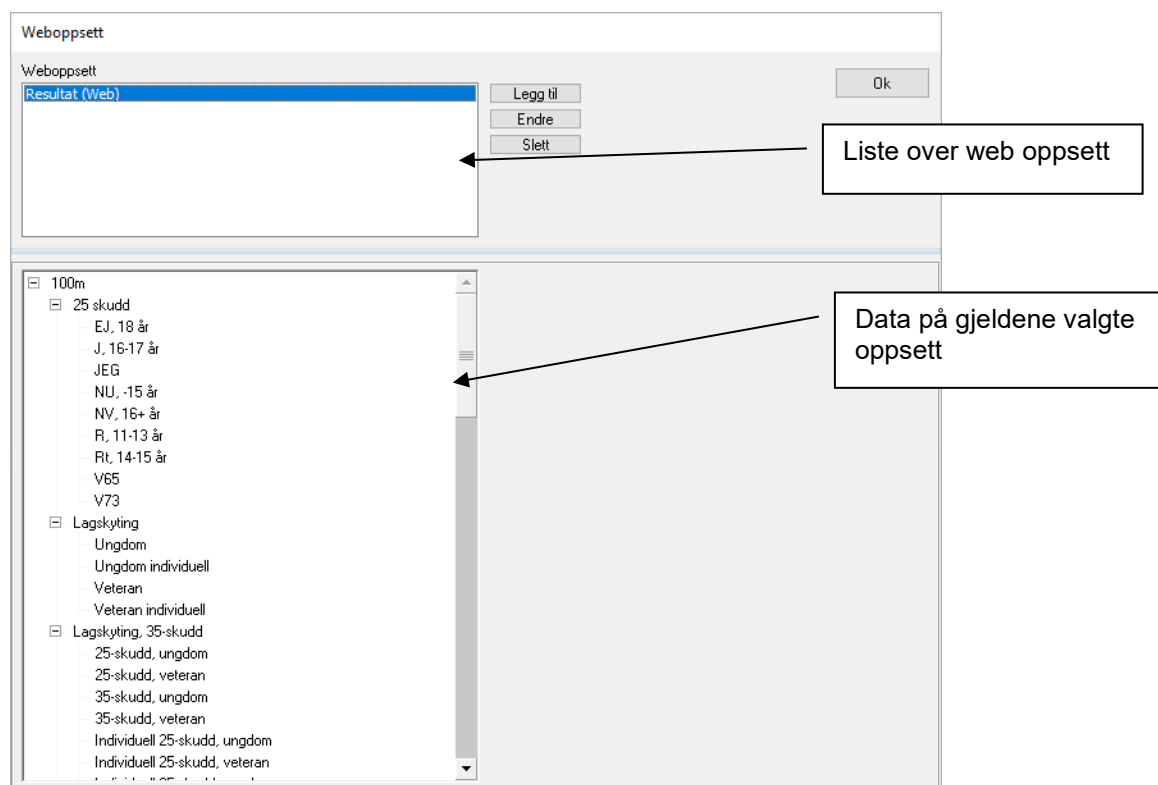
ScriptFTP er et godt tredjepartsverktøy for å automatisk laste opp resultater fortløpende. Ta kontakt med KTS for et ferdig script som gjør dette. Selve verktøyet koster noen kroner, men er verdt det for å få online resultater på stevner.

Aktiver rullerende resultatlister starter en lokal web-server i Leon, som lager HTML-resultater for hver klasse som har skyttere med resultater. Ved å huke av for dette, så blir en URL eller flere (mere folkelig en web-adresse), vist til høyre. Denne nettadressen kan testes inn i en hvilken som helst nettleser på en hvilken som helst datamaskin i nettverket på skytebanen som er koblet til Leon-PC'en. For eksempel: <http://192.168.0.120:8181>. Det er spesielt viktig å huske portnummeret etter kolon, : . Husk å tillate mest mulig nettverkstrafikk dersom du får spørsmål om det fra brannmurene på både Leon-PC'en og visnings-PC'en. Dersom du fortsatt har problemer, tast inn hele linja, også http://. Nettleser-PC'en kan du koble til en prosjektør, og vise dette på storskjerm for eksempel.

Dersom flere URL'er vises, så er det fordi pc'en har flere nettverksinterfacer, f.eks. trådløst (WiFi) og kablet (LAN) nettverk.

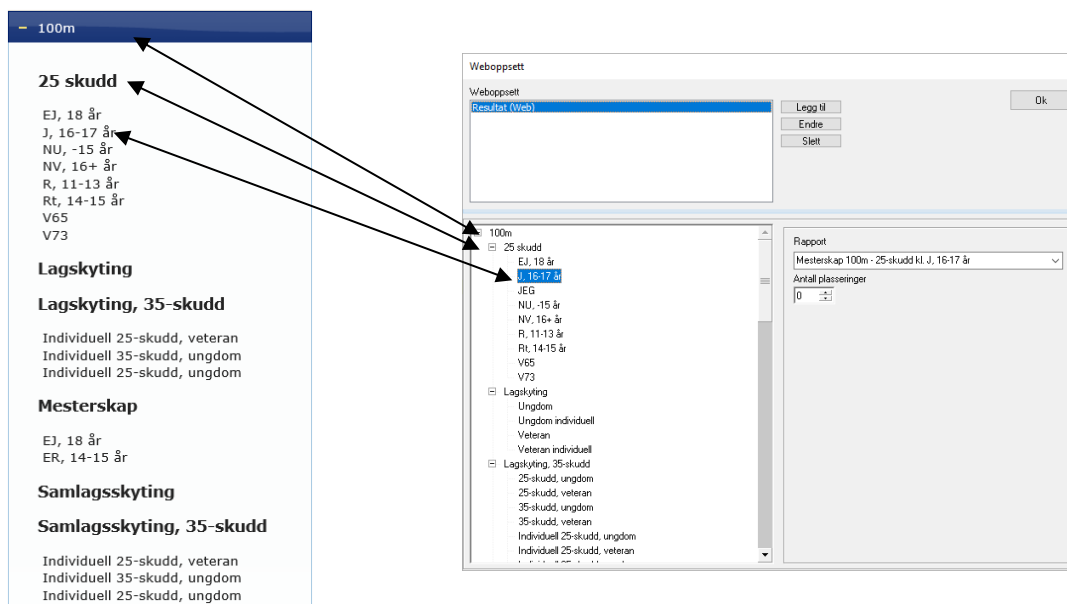
12.1 Oppsett

Det er mulig å endre eksisterende og legge til nye oppsett. Klikk på "Oppsett" for å vise oppsettvinduet.



Velg **Legg til** for å legge til et helt nytt weboppsett. **Endre** brukes til å endre navn på weboppsett og slett for å slette et helt weboppsett.

For å redigere hvilke rapporter og utseende til et weboppsett, brukes den nederste rammen. Høyreklikk inne i rammen for å få opp meny for å legge til eller slette elementer.



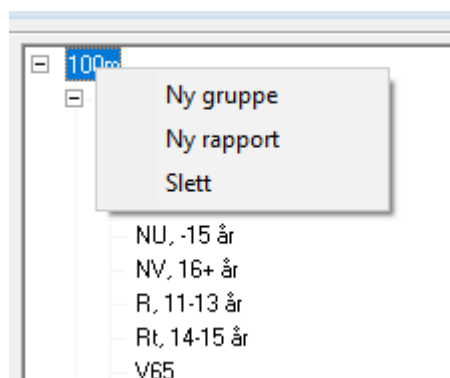
På figuren over så vises relasjonene mellom nivå i trestrukturen og hvordan utseende blir.

- Første nivå gruppe (obligatorisk). Lager en ramme for en gruppe, f.eks **100m**, **200m**.
- Andre nivå gruppe (valgfritt). Lager overskrift inne i en gruppe, f.eks **Mesterskap**, **25 skudd**.
- Rapport (obligatorisk). Her velges rapporten som skal vises når det trykkes på linken.

Navn på elementene endres ved å klikke på elementene en gang til det vises at teksten er redigerbar. (NB! Noen ganger må det klikkes et par ganger før redigeringsfunksjonen fungerer)

Antall plasseringer kan sette en begrensning på hvor mange skyttere/plasseringer som skal være med på rapporten. 0 betyr ingen begrensning.

For å lage første nivå gruppe høyreklikkes det på bakgrunnen av rammen (hvitt område). For å lage andre nivå gruppe og rapport høyreklikkes det på det elementet som den nye gruppen/rapporten skal ligge under.



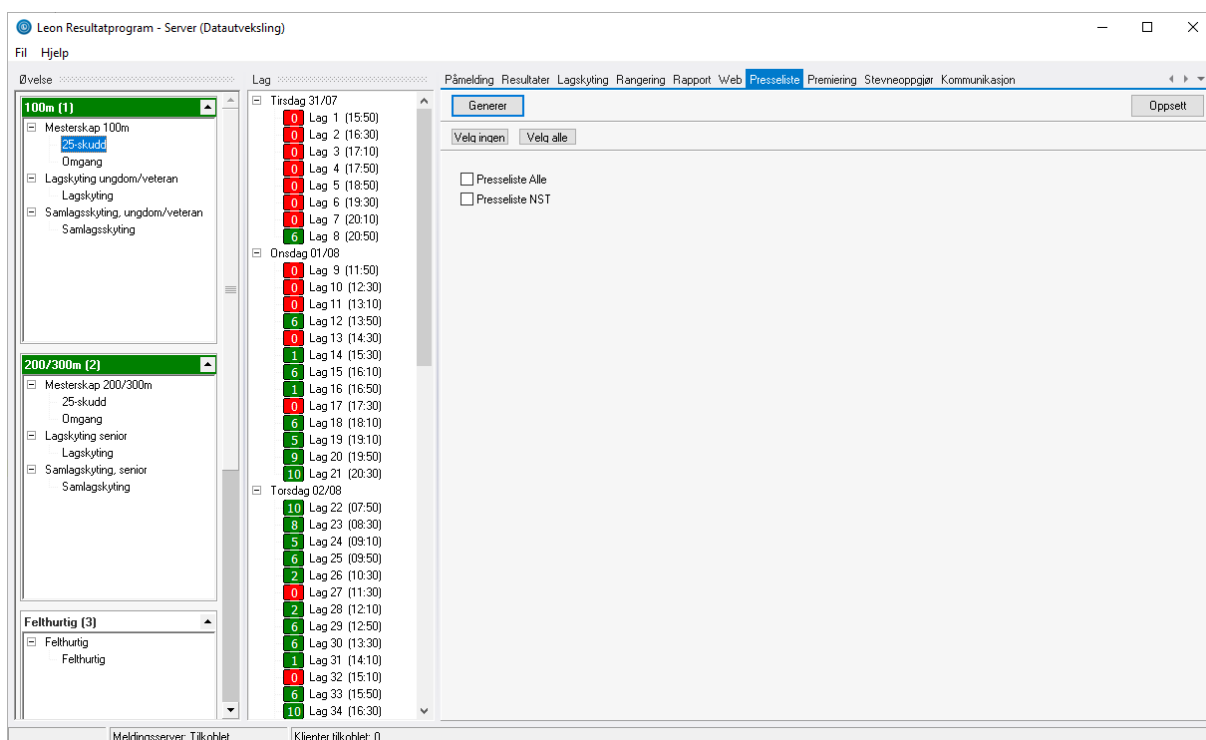
12.2 Lagvise rapporter

Når det gjelder rapporter som er lagvise (oppropsliste og lagvis resultatlister) vil ikke de lage kun en link men en hel ny gruppe med alle lag gruppert på dato.

The image shows a screenshot of the Leon resultatprogram interface. On the left is a navigation menu with sections for '100m', 'Finale', and 'Innledende'. The '100m' section is expanded to show '100m lagvis', 'Finale', and 'Lagvis Omgang'. The 'Finale' section is expanded to show 'Fre. 29/09' with three lags (Lag 1 08:00, Lag 2 08:30, Lag 3 09:00). The 'Innledende' section is expanded to show 'Tir. 31/07' with eight lags (Lag 1 15:50 to Lag 8 20:50). On the right is the main content area, which is currently displaying the 'Weboppsett' window. This window has a tree view of the event structure, including '100m', '100m lagvis', 'Finale', and 'Lagvis Omgang'. The 'Rapport' window is also visible, showing 'Mesterskap 100m - Lagvis Omgang' and 'Antall plasseringer' set to 0. Arrows point from the 'Lagvis Omgang' item in the tree view to the '100m lagvis' and 'Finale' items in the navigation menu.

NB! Endringer i weboppsett som gjøres inne i et stevne, vil kun påvirke det valgte stevnet. Hvis det ønskes å gjøre endringer som også vil påvirke fremtidige stevner, må weboppsettet endres i organisasjonsoppsettet.

13. PRESSELISTE



På de fleste stevne dager innen DFS er det lagt inn to presselister, en med alle skyttere (Alle) og en (NST) med 3 (eller 5) beste skyttere for bruk ved innrapportering til f.eks Skyttertidene.

Test 35sk mesterskap

Mesterskap

Klasse 3-5: 1. Bjarne Hansen, Vinstra 343, 2. Odd Sverre Nilsen, Lesja 342, 3. Gunnar Hansen, Etnedal 340, 4. Steinar Nilsen, Blaker 339, 5. Pål Dalen, Sør-Fron 338, 6. Per Erik Eriksen, Dovre og Dovreskog 337.

V55: 1. Bjørn Gann, Vinstra 286, 2. Jan W Knutsen, Vestre Toten 281, 3. Knut Enger, Nøtterø 279, 4. Harald Juliussen, Sarpsborg 275, 5. Steinar Dalby, Aasveen 265.

Hovedskyting

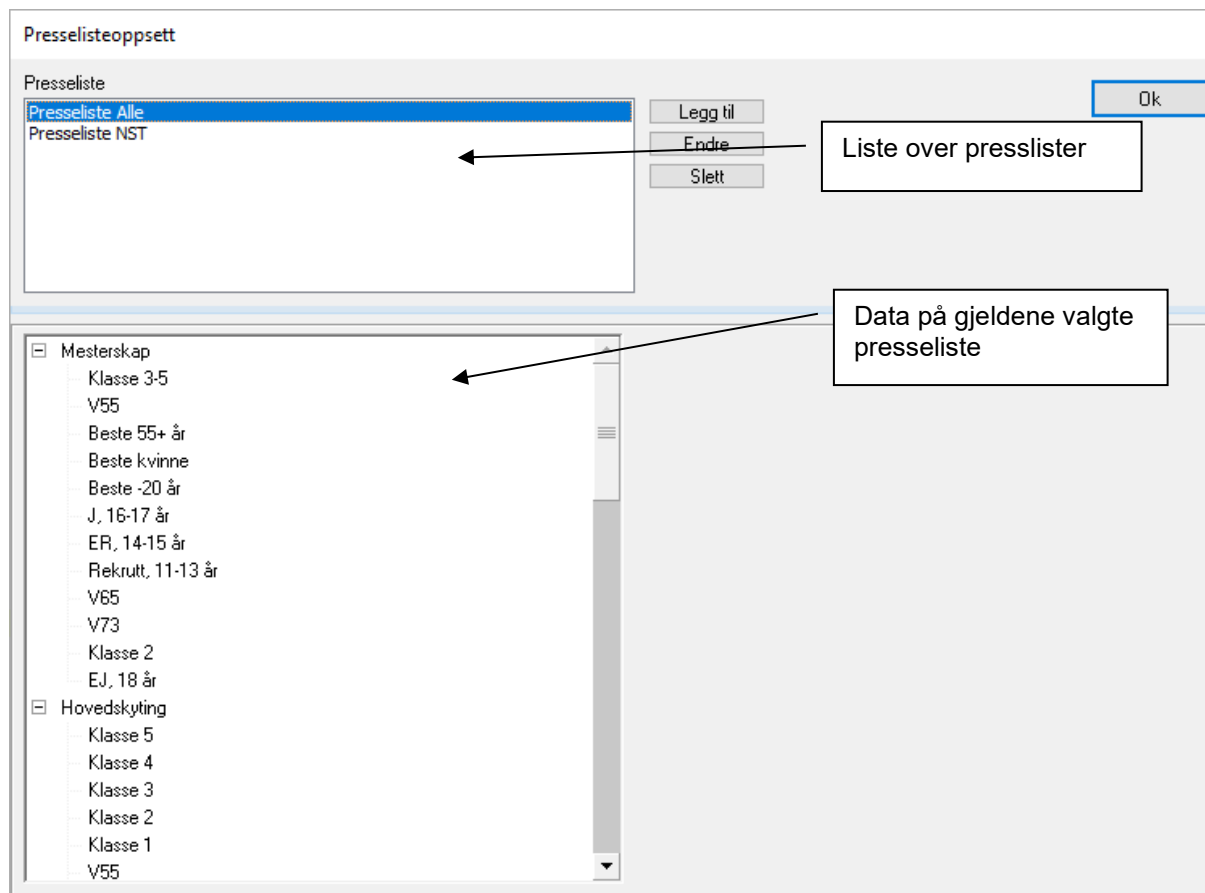
Klasse 5: 1. Bjarne Hansen, Vinstra 245, 2. Odd Sverre Nilsen, Lesja 243, 3. Steinar Nilsen, Blaker 190, 4. Roger Olsen, Nordre Land 178,

Eksempel på presseliste

NB! Alle presselister blir f.o.m. versjon 1.30 lagret på en egen resultatfolder på disken (standard C:\KTS\Resultater\\Presseliste)

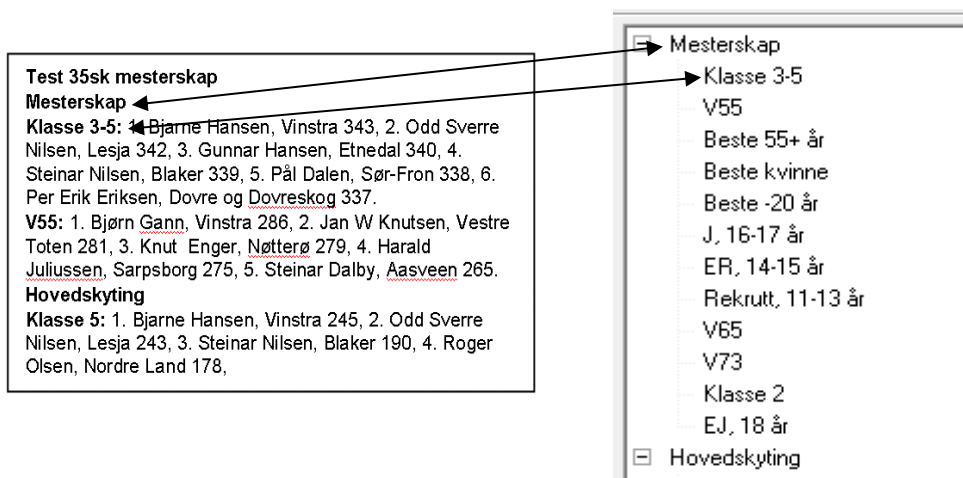
13.1 Oppsett

Det er mulig å endre eksisterende og legge til nye presselister. Klikk på **Oppsett** for å vise oppsettvinduet.



Velg **Legg til** for å legge til en helt ny presseliste. **Endre** brukes til å endre navn på presseliste og slett for å slette en hel presseliste.

For å redigere hvilke rapporter og utseende til en presseliste, brukes den nederste rammen. Høyreklikk inne i rammen for å få opp meny for å legge til eller slette elementer.



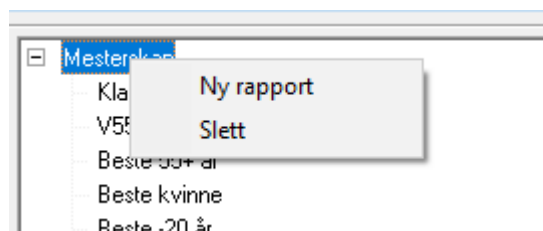
På forrige side vises relasjonene mellom nivå i trestrukturen og hvordan utseendet blir.

- Gruppe (obligatorisk). Lager overskrift for en gruppe, f.eks **Mesterskap, 25 skudd**.
- Rapport (obligatorisk). Her velges rapporten hvor data skal hentes fra.

Navn på elementene endres ved å klikke på elementene en gang til det vises at teksten er redigerbar. **(NB! Noen ganger må det klikkes et par ganger før redigeringsfunksjonen fungerer.)**

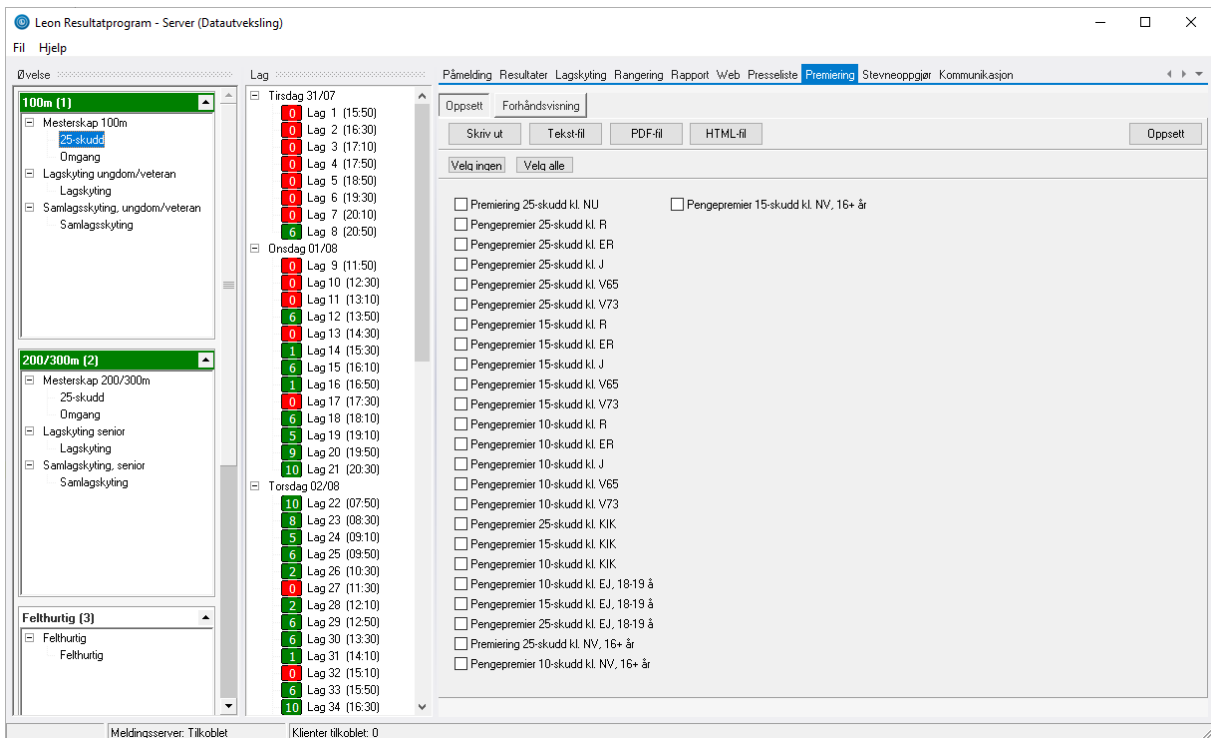
Antall plasseringer kan sette en begrensning på hvor mange skyttere/plasseringer som skal være med på rapporten. 0 betyr ingen begrensning.

For å lage gruppe høyreklikkes det på bakgrunnen av rammen (hvitt område). For å lage rapport høyreklikkes det på det elementet som den nye rapporten skal ligge under.



NB! Endringer i presselisteoppsett som gjøres inne i et stevne, vil kun påvirke det valgte stevnet. Hvis det ønskes å gjøre endringer som også vil påvirke fremtidige stevner, må presseliste endres i organisasjonsoppsettet.

14. PREMIERING

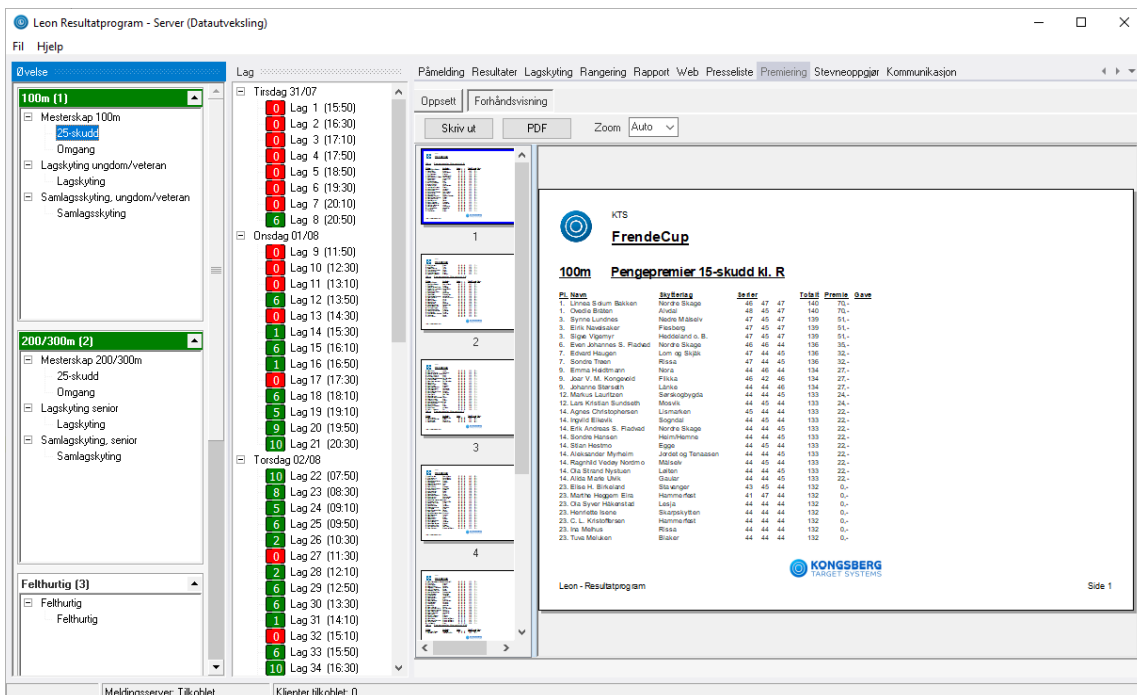


Velg først **Premierings**-fanen og velg deretter skyteprogram. Kryss av på listen hvilke premieringer som skal lages.

Premiering kan lages i følgende format: tekst, HTML og PDF

NB! Alle premieringsrapporter blir f.o.m. versjon 1.30 lagret på en egen resultatfolder på disken (standard C:\KTS\Resultater\<StevneNavn>\Premiering)

14.1 Forhåndsvisning



14.2 Oppsett

Det er lagt inn de mest vanlige premieringene som normalt brukes. Men siden hvor mye som skal premieres (innskudd) varierer, må dette legges inn av hvert skytterlag/klubb. Klikk på **Oppsett** under premiering for å endre på dette. Klikk deretter på rapporten som premieringen gjelder.

For å legge inn samme beløp på alle rapporter, brukes valget **Bruk samme beløp på alle**. Merk at det er kun beløpet som blir endret (innskudd i DFS, og alle tre beløp i NSF). Etterpå kan det manuelt endres på premieringsrapporter som skal ha et annet beløp.

NB! Bruk i stevneoppgjør avgjør om denne premieringen skal være med i stevneoppgjøret i nytt resultatformat til DFS (2012).

Merk at du må ha en premierapport for hver type premie for hver klasse for hvert delprogram som skal premieres.

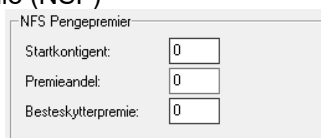
Premiene som settes opp her, kommer inn i DFS sitt resultatsystem, ved import til dette systemets web-grensesnitt (MittDFS).

Typer premiering

- Pengepremie (DFS)

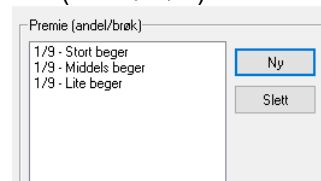
Legg inn andel som skal premieres og innskuddet som skal gå til premiering for hver skytter. Hvis det oppgis gavepremie(r) så vil pengepremiering til de første plassene tilsvarende det antall gavepremier som er lagt inn bli trukket fra.

- Pengepremie (NSF)



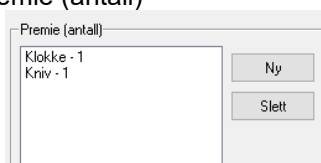
Legg inn startkontingent, premieandel og besteskytterpremie for hver skytter.

- Standardpremie (andel/brøk)



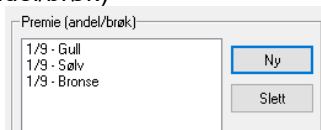
Her kan det legges inn et ubegrenset antall standardpremier basert på andel/brøk prinsippet. Legg inn andel av **alle** skyttere som skal premieres for de ulike premiene. Hvis f.eks 1/3 av alle skyttere skal få premiering, og av disse igjen skal 1/3 ha gull, 1/3 sølv og 1/3 bronse, så må det legges inn 1/9 ($1/9 + 1/9 + 1/9 = 3/9 = 1/3$) på alle premiene.

- Standardpremie (antall)



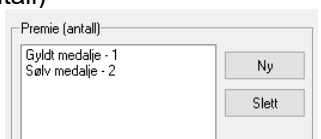
Her kan det legges inn et ubegrenset antall standardpremier basert på antall premier. Legg inn antall premier som skal premieres for de ulike premiene.

- Medalje (andel/brøk)



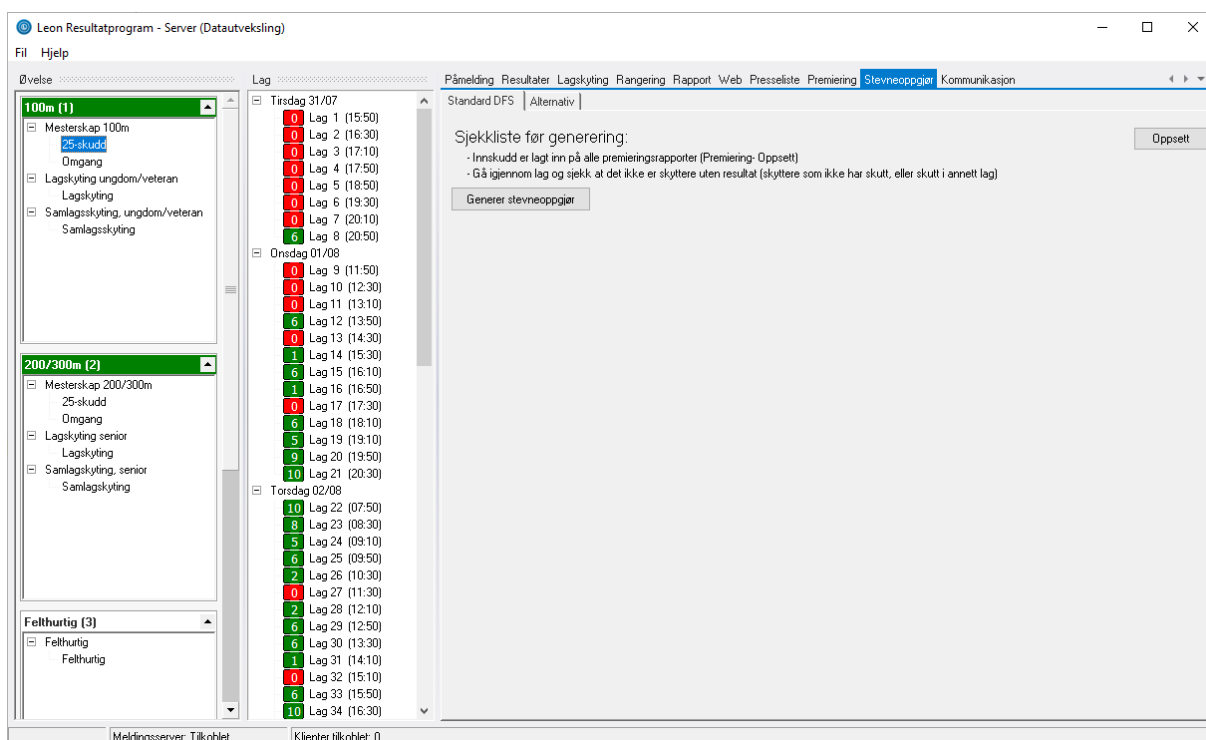
Her kan det legges inn et ubegrenset antall medaljer basert på andel/brøk prinsippet. Legg inn andel av **alle** skyttere som skal premieres for de ulike premiene. Hvis f.eks 1/3 av alle skyttere skal få premiering, og av disse igjen skal 1/3 ha gull, 1/3 sølv og 1/3 bronse, så må det legges inn 1/9 ($1/9 + 1/9 + 1/9 = 3/9 = 1/3$) på alle premiene.

- Medalje (antall)



Her kan det legges inn et ubegrenset antall medaljer basert på antall premier. Legg inn antall premier som skal premieres for de ulike premiene. Her er det 1 gylt og 2 sølv medaljer. Gylt til nummer 1, mens nummer 2 og 3 får sølv, siden det er satt opp 2 sølvmedaljer.

15. STEVNEOPPGJØR

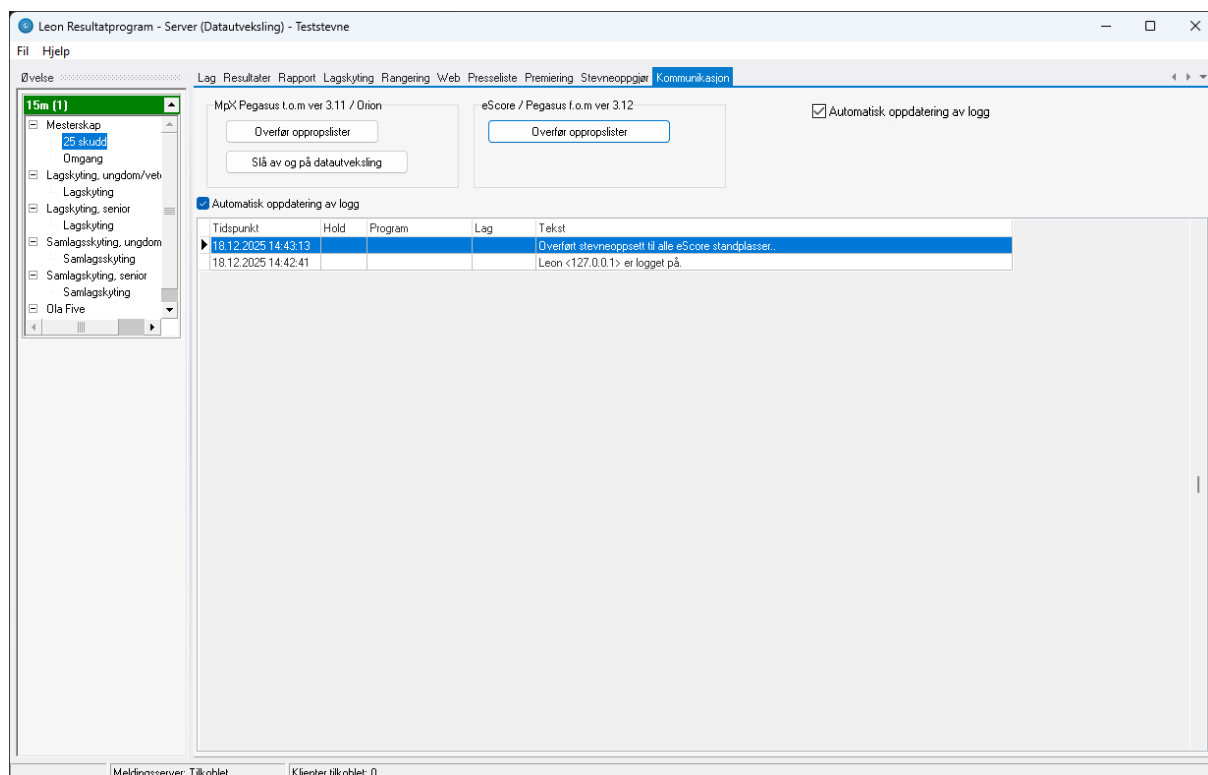


Stevneoppgjør er for kun for DFS stevner og kjøres etter at stevnet er avsluttet, og gir ut en fil som importeres inn i DFS sitt system (MittDFS). For oppsett av premiering og beløp, se **Premiering + Oppsett**.

Dette oppgjøret tar alle hold, uavhengig av hva som er valgt på venstre side på holdene.

NB! Alle stevneoppgjør blir f.o.m. versjon 1.30 lagret på en egen resultatfolder på disken (standard C:\KTS\Resultater\<StevneNavn>\Stevneoppgjør)

16. KOMMUNIKASJON



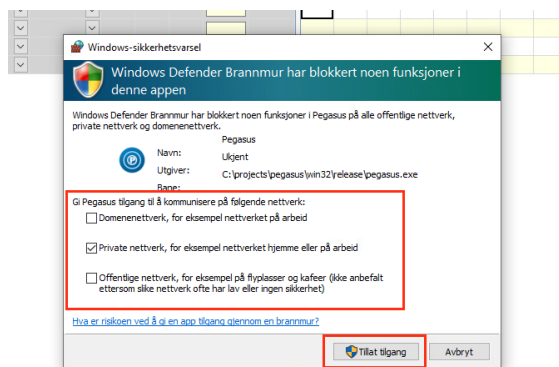
16.1 Direkte (eScore systemet / Pegasus f.o.m. versjon 3.12)

Normalt skal det ikke være nødvendig å bruke manuell oppdatering mot disse systemene, siden det synkroniseres jevnlig i bakgrunnen for å holde oppropslister og resultater oppdatert. Dersom man f.eks har slettet stevnet i eControl/ Pegasus (som ble automatisk opprettet første gang man startet stevnet i Leon), så må man klikke på **eScore – Manuell oppdatering** for at det skal dukke opp i eControl igjen.

16.1.1 Finner ikke Pegasus

Dersom Pegasus ikke dukker opp i listen over tilgjengelige enheter må følgende sjekkes/gjøres:

- Sjekk at Pegasus som kjøres er versjon 3.12 eller nyere (eldre utgaver støtter ikke direkte kommunikasjon, fildeling må benyttes)
- Sjekk at brannmur på pc som Pegasus kjøres på har åpnet opp for Pegasus. Første gangen Pegasus med denne direkte funksjonaliteten kjøres så dukker det opp i Windows en melding som spør om en vil tillate Pegasus tilgang til nettverk. Her er det viktig at det svares **«Tillatt tilgang»**

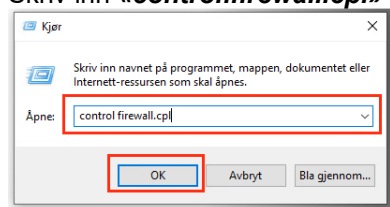


Ofte forslår Windows riktig type nettverk som kjøres på nå (Domene, Privat eller Offentlig), så da kan man bare trykke på «**Tillat tilgang**». Som oftest må minimum «Privat» være krysset av. Dersom denne godkjenningen ikke ble utført riktig første gangen, så vil antageligvis ikke Pegasus kunne oppdages av Leon.

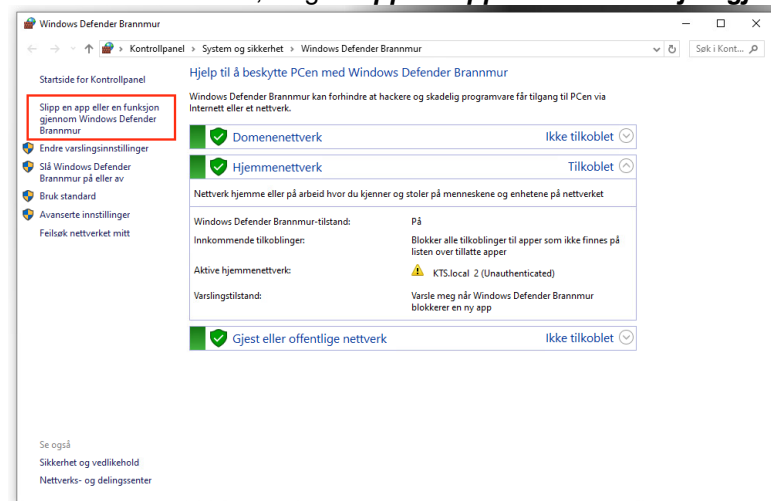
Slik kan du manuelt sjekke og legge til et nytt unntak for Pegasus i Windows Brannmur:

Åpne Start menyen og skriv «kjør», velg da «**Kjør**» som dukker opp som valg.

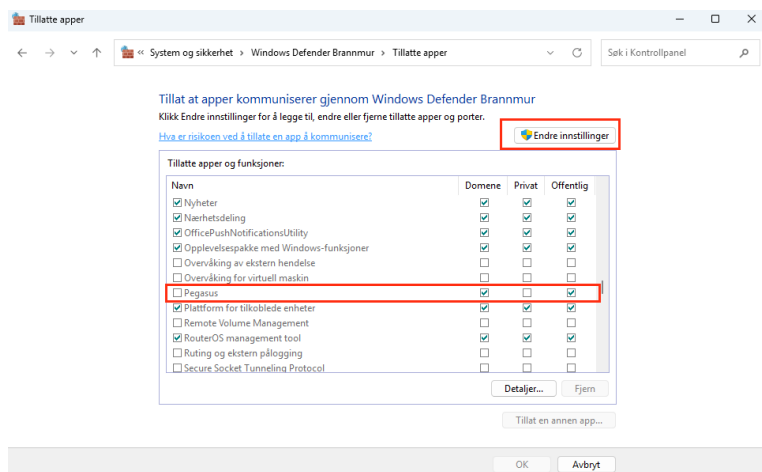
Skriv inn «**control.firewall.cpl**» og klikk «Ok».



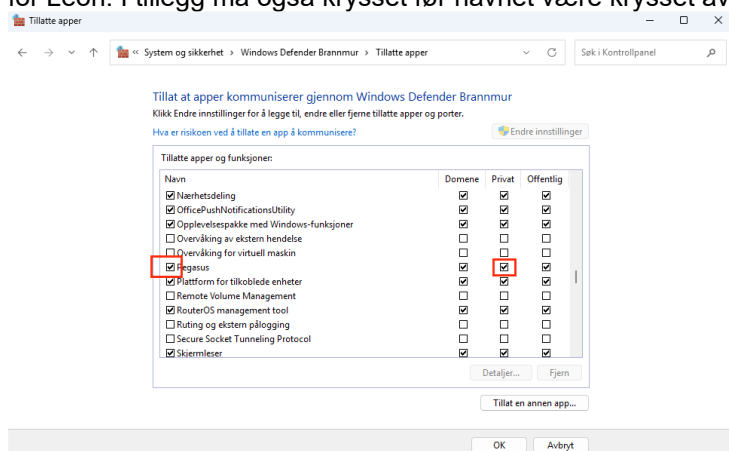
I Windows Brannmur, velg «**Slipp en app eller en funksjon gjennom....**» (eller lignede tekst)



Først Trykk på «**Endre innstillinger**» for å tillate endringer, dette krever admin rettigheter.

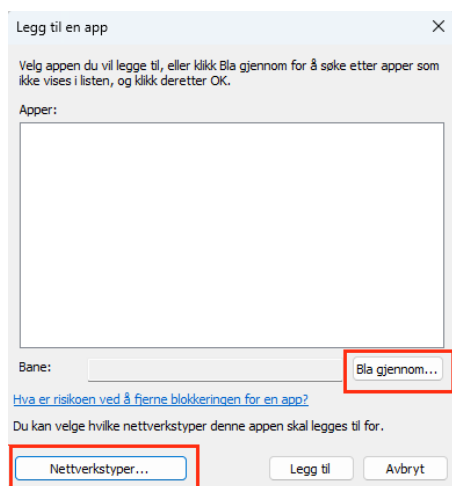


Finn så Pegasus i listen som dukker opp. Dersom Pegasus finnes, sjekk at det krysset av for riktig nettverk. I eksemplet over er «**Privat**» ikke krysset av og det gjør at Pegasus ikke vil bli tilgjengelig for Leon. I tillegg må også krysset før navnet være krysset av.

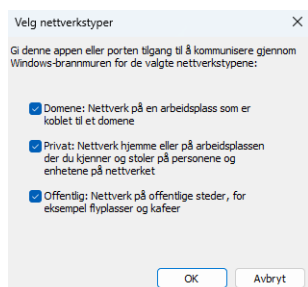


Her vises er korrekt oppsett (Domene og Offentlig må normal ikke være krysset av)

Dersom Pegasus ikke finnes i listen, kan den legges til. Trykk da på «**Tillat en annen app..**»



Velg først «**Bla gjennom...**» for å finne programmet, ligger normalt under C:\Pegasus3 og velg Pegasus (eller Pegasus.exe). Deretter må riktig type av nettverk settes, velg da «**Nettverkstyper...**» Her kan man gjerne krysse av for alle, slik at det fungerer på alle typer nettverk:



Trykk «Ok» for å gå lukke og tilslutt trykk «Legg til» for å legge til unntaket for Pegasus.

16.1.2 Øvelse ID og Serie ID

Ved bruk av Direkte utveksling så er systemet avhengig at skyteprogrammene i både Leon og eScore / Pegasus er satt opp med Øvelse ID og Serie ID. De fleste offisielle programmer er allerede satt opp med Øvelse ID og Serie ID, så da trenger man ikke gjøre noe. Men for egendefinerte programmer eller om man har kopiert et skyteprogram og ønsker å endre dette, så vises det videre hvordan man må sette opp Øvelse ID og Serie ID.

Leon

Ved oppstart velg «**Endre**» på organisasjonen. Velg øvelsen som skal endres (offisielle øvelser kan ikke endres, lag en kopi av øvelsen hvis det trengs endringer)

Organisasjon

Navn
DFS

Generelt | Klasse | Kategori | Skytter | Skytterlag | Øvelsemal | Stevnemal

Offisiell	Navn
<input checked="" type="checkbox"/>	15m 25-skudd
<input checked="" type="checkbox"/>	15m 35-skudd
<input checked="" type="checkbox"/>	15m 35-skudd (finale til slutt)
<input checked="" type="checkbox"/>	200/300m 35-skudd
<input checked="" type="checkbox"/>	200/300m 35-skudd (finale til slutt)
<input checked="" type="checkbox"/>	200/300m 35-skudd (Svenskfinale til slut
<input checked="" type="checkbox"/>	6-kantfinale
<input type="checkbox"/>	Eget skyteprogram
<input checked="" type="checkbox"/>	Felthurtig
<input checked="" type="checkbox"/>	Finfelt 30-skudd

Ny
Endre
Kopier
Slett

Legg først en **Øvelse ID**, det er et unikt navn som beskriver øvelsen. Det kan i prinsippet være hvilken som helst tekst, men må være unik og stemme med det som er satt opp i skyteprogrammet i eScore/Pegasus. Dersom man har flere skyteprogrammer med samme Øvelse ID og disse kombineres i samme stevnemal så vil det bli feil på utveksling av resultat.

Øvelsemal

Navn: Eget skyteprogram

Øvelse | Lagskyting | Rapport | Premiering

Klassegruppe A

<input checked="" type="checkbox"/>	1
<input checked="" type="checkbox"/>	2
<input checked="" type="checkbox"/>	3
<input checked="" type="checkbox"/>	4
<input checked="" type="checkbox"/>	5
<input checked="" type="checkbox"/>	A
<input type="checkbox"/>	AG3
<input checked="" type="checkbox"/>	EJ
<input checked="" type="checkbox"/>	ER
<input checked="" type="checkbox"/>	HK416
<input checked="" type="checkbox"/>	J
<input checked="" type="checkbox"/>	JEG
<input checked="" type="checkbox"/>	KIK

Klassegruppe B

Kategorier

<input type="checkbox"/>	#G1
<input type="checkbox"/>	#G2
<input type="checkbox"/>	#G3
<input type="checkbox"/>	A
<input checked="" type="checkbox"/>	F
<input checked="" type="checkbox"/>	K
<input checked="" type="checkbox"/>	L
<input type="checkbox"/>	N
<input type="checkbox"/>	O

Program

Generelt | DFS

Verdiformat:
Poeng

Øvelse ID
DFS_100M_35_SHOT

35 skudd

- 25 skudd
 - 15 skudd
 - 1. serie
 - 2. serie
 - 3. serie
 - 10 skudd
- Omgang

For hver serie må det også legges inn en **Serie ID**, samme for Øvelse ID kan det være i prinsippet være hvilken som helst tekst. Men viktig at alle serier har en unik ID, men den trenger kun være unik innenfor samme skyteprogram. M.a.o. kan samme Serie ID benyttes på flere skyteprogrammer. Gjør det samme for alle serier.

Program

Generelt | DFS

Verdiformat:
Poeng

Øvelse ID
DFS_100M_35_SHOT

35 skudd

- 25 skudd
 - 15 skudd
 - 1. serie
 - 2. serie
 - 3. serie
 - 10 skudd
- Omgang

Parameter

Generelt | DFS

Antall skudd/verdier: 5

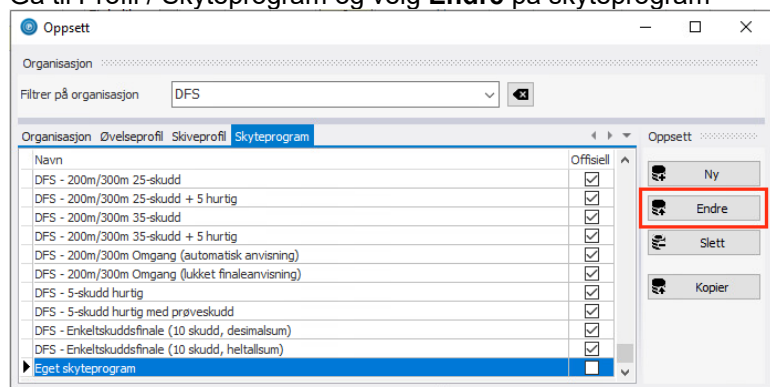
Verdiformat: Poeng

Serie ID
SERIES_1

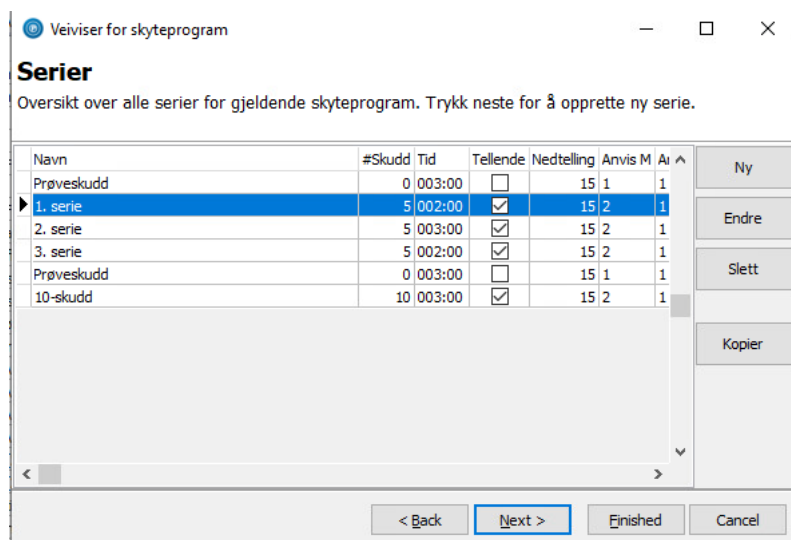
Generer lag

Pegasus

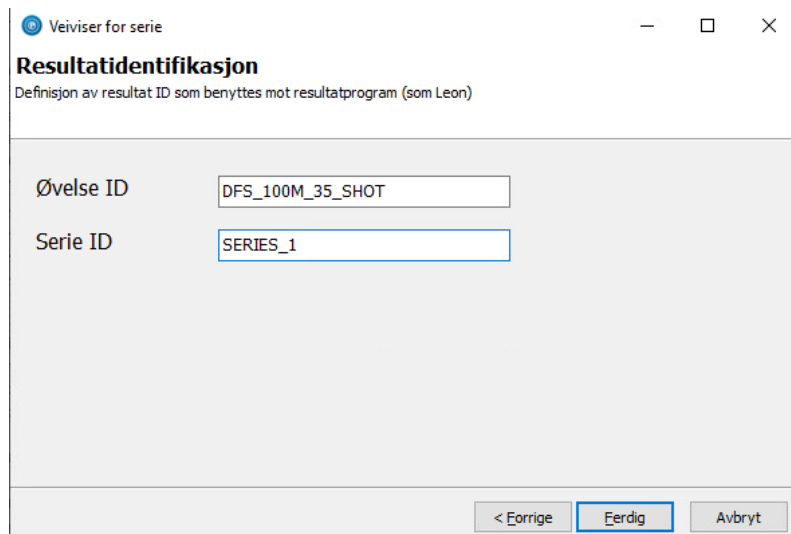
Gå til Profil / Skyteprogram og velg **Endre** på skyteprogram



Velg **Endre** på en serie



Når serieveiviseren dukker opp, velg **Neste** til Resultatidentifikasjon vises. Legg nå inn samme **Øvelse ID** og **Serie ID** som i Leon. Gjør det samme for alle serier.

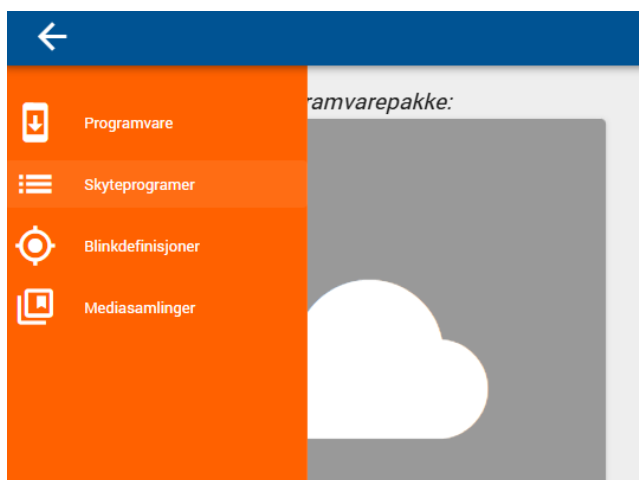


eScore (eHub)

Velg Systemoppdatering



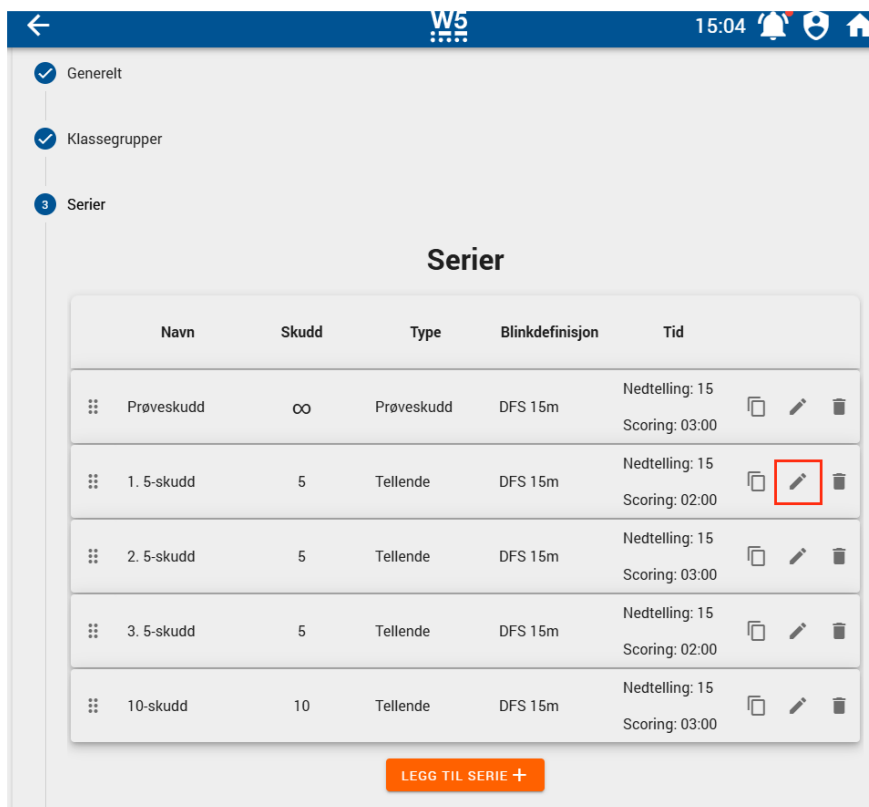
Velg Skyteprogrammer på venstresiden



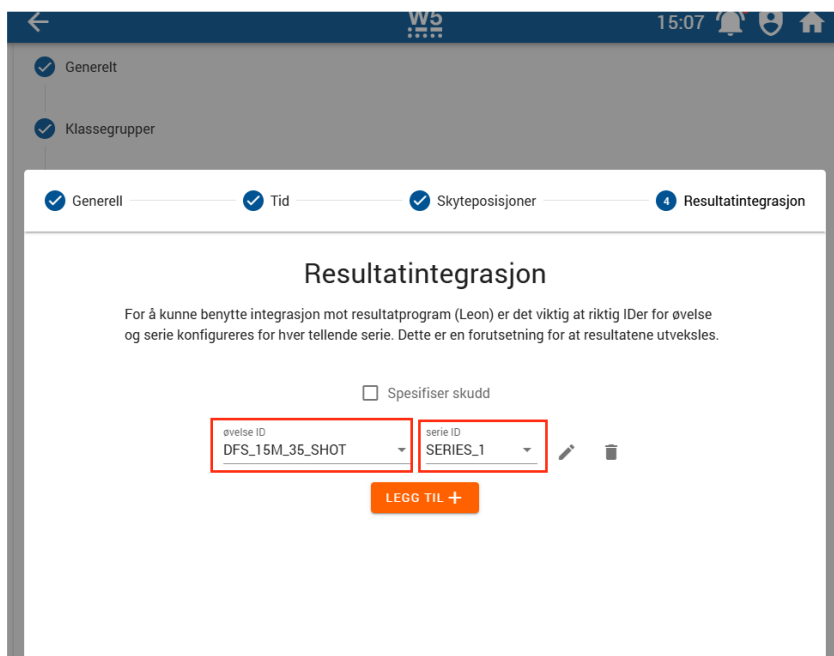
Klikk på **redigerikonet** på skyteprogrammet som skal endres (NB! Offisielle skyteprogrammer kan ikke endres, ta en kopi for å kunne endre)



Klikk **Neste** inne i veiviseren helt til serien vises. Klikk på **redigerikonet** for å endre serien.



Klikk **Neste** til Resultatintegrasjon vises. Legg her inn samme **Øvelse ID** og **Serie ID** som i Leon. Gjør det samme for alle serier.



16.2 Fildeling (MpX systemet Pegasus t.o.m. versjon 3.11 og Orion)

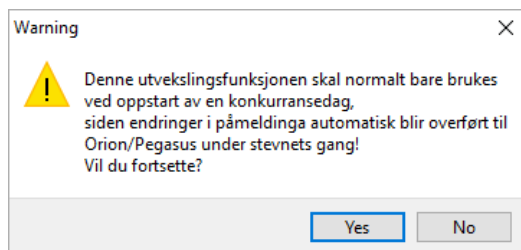
Under fanen kommunikasjon er det lagt inn funksjon for oppdatering av oppropslister mot Pegasus eller Orion. Dersom det har vært påmeldt skyttere i Leon uten at Pegasus eller Orion er koblet opp, må denne kjøres når Pegasus eller Orion er startet og stevnet er valgt.

Du kan slå av eller på datautvekslinga til alle hold som kjører Pegasus eller Orion ved å trykke på knappen **Slå av og på datautveksling...** Dette er nyttig dersom man opplever at man mister kontakten med en standplass, pga feil eller at dette holdet er ferdigskutt, og man pakker ned denne standplassen.

NB! For å være sikker på at utveksling av data til og fra standplass-pc fungerer riktig, vil vi anbefale å starte Pegasus eller Orion på standplass, og gå inn i det pågående stevnet, eventuelt opprette et nytt stevne, FØR utveksling til angjeldende standplass-pc blir slått på i Leon.

For å manuelt overføre oppropslister må det først velges hold. Gjør dette i kolonnen i venstre del av bildet. Klikk deretter på **Overfør oppropslister**. Overføring må gjøres for hvert hold.

Bekreft at du vil overføre alle skyttere i alle lag ved å trykke ja i den påfølgende advarselen.



NB! Etter hvert som skyttere meldes på under stevnet, vil disse navnene overføres automatisk til Pegasus eller Orion. Det skal dermed ikke være nødvendig å kjøre oppdatering av oppropslister under stevnets gang.

Etter at laget er ferdigskutt så vil resultatene overføres automatisk inn i Leon fra Pegasus eller Orion (når det trykkes **Registrer** i Pegasus eller Orion).

NB! Dersom du velger å overføre alle skyttere i alle lag etter at stevnedagen har startet, så vil man oppleve at Pegasus eller Orion går tregt og inngangssummer for alle skyttere i Pegasus eller Orion vil bli nullt. Bruk derfor denne funksjonen med forsiktighet etter at stevnet har startet, og kun mellom to lag på det holdet du har valgt!

16.3 Logg

Kommunikasjonsloggen viser status på oppgaver som er utført, og eventuelle feil. Sjekk denne hvis det oppstår feil på overføringen. Alle andre typer hendelser av betydning blir også logget her.

Automatisk oppdatering av logg

Loggen oppdateres kontinuerlig. Det er mulig å skri av automatisk oppdatering for å lettere kunne navigere(scrolle) i listen. Fjern kryss for «Automatisk oppdatering av logg» for å hindre at loggen oppdateres. Kryss av igjen og den vil automatisk oppdateres.

17. DFS

17.1 Ola Five

I Leon er Ola Five øvelsen lagt til som egen øvelse på de vanlige DFS 15m programmene. Ola Five har ikke en egen påmelding men bruker 25/35sk påmelding, det er jo også slik det skytes på standplass som en serie etter 25/35sk.

Resultater

Under resultater vises skyttere som har skutt Ola Five. Her kan man eventuelt redigere skytter og resultater.

Fornavn	Etternavn	Skytterlag	Klasse	Skytter ID	A	L	K	F	N	Bet
Andrine	Elingsen Haug	Bø (Vesterålen)	J	2273362	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Henning	Bakkejord-Johnsen	Bø (Vesterålen)	ER	1730324	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Henriette	Isene	Skarpskytten	R	2566057	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lars	Bakkejord-Johnsen	Bø (Vesterålen)	EJ	1442797	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Madelen	Mjøsund	Lånke	R	2392496	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mari	Benjaminsen	Dverberg	J	140343	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marika Charlotte	Johnsen	Bø (Vesterålen)	NV	2524874	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Martin Andre	Henriksen	Bø (Vesterålen)	ER	2397859	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Solveig	Gulaker	Lånke	NV	2526806	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tor-Eirik	Mortensen	Åndenes	NV	1955699	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

	1	2	3	4	5	Sum	Tid
Ola Five	8	9	8	9	8	42	15,19
Total						42	

Legg til skytter manuelt til Ola Five

Dersom en trenger å legg til en skytter manuelt, kan det gjøres fra 25/35skd påmeldingen. Høyreklikk på skytter i enten lag/skive visningen eller i resultatvisningen. Velg **«Legg til skytter i annen øvelse..»** -> **«Ola Five – Ola Five»** Deretter kan resultatet tastes inn manuelt.

NB! Dette skal normalt ikke gjøres da resultater vil automatisk legges til når de kommer fra eScore / Pegasus

Fornavn	Etternavn	Skytterlag	Klasse	Skytter ID	A	L
Adrian	Christoffer Pedersen	Hammerfest	J	882308	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Agnes	Christophersen	Lismarken	R	2042638	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aksel	Henningemo	Dalsbygda	ER	2287019	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Aleksander	Byrhn	Røyken og Hurum	ER	2157121	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aleksander	Instanes Markussen	Råmsund	J	2117307	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aleksander	Myrheim	Jordet og Tenaasen	R	2622975	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aleksander Bech	Lund	Båstad	J	746362	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Alf	Andre		V73	1652650	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Alida I			R	2405249	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Amalie			R	2205243	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Amun				117	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anders				340	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anders Foss	Hidemstrædet	Blaker	J	1901834	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Andrea Meldal	Moen	Skjelstadmark	ER	2176238	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Slette skytter og resultat

Dersom det trengs å fjerne et resultat / skytter kan det gjøres ved å høyreklikke på skytteren og velge «**Slett skytter/resultat**»

Leon Resultatprogram - Server (Datautveksling) - Teststevne

File Hjelp

Øvelse: 15m (1)

Resultater Rapport Lagskyting Rangering Web Presseliste Premiering Stevneoppgjør Kommunikasjon

Filter

Fornavn	Etternavn	Skytterlag	Klasse	Skytter ID
Andrine	Ellingsen Haug	Bø (Vesterålen)	J	2279362
Henning	Balkarud, Johnsen	Bø (Vesterålen)	ER	1720324
Henriette			R	2566057
Lars			EJ	1442797
Madelen			R	2392496
Mari			J	140343
Marita Charlotte	Johnsen	Bø (Vesterålen)	NV	2524874
Martin Andre	Henriksen	Bø (Vesterålen)	ER	2397859

Context menu for Henning:

- Endre skytter
- Slett skytter/resultat**
- Legg til skytter i annen øvelse...

eScore / eControl

Velg et program som har hurtigserie / Ola Five. Da vil resultatene automatisk registreres i Ola Five øvelsen i Leon.

DFS - 15m 25-skudd + 5 hurtig (Alternativ 1 / ute)

Prøveskudd
 1. 5-skudd
 2. 5-skudd
 3. 5-skudd
 5 10-skudd
 6 Hurtigserie

Pegasus

Velg et program som har hurtigserie / Ola Five. Da vil resultatene automatisk registreres i Ola Five øvelsen i Leon.

Skytteprogram

Lag 1

Start

DFS - 15m 35-skudd + 5 hurtig (25-sk. utendørs alt. 1 + omgang)